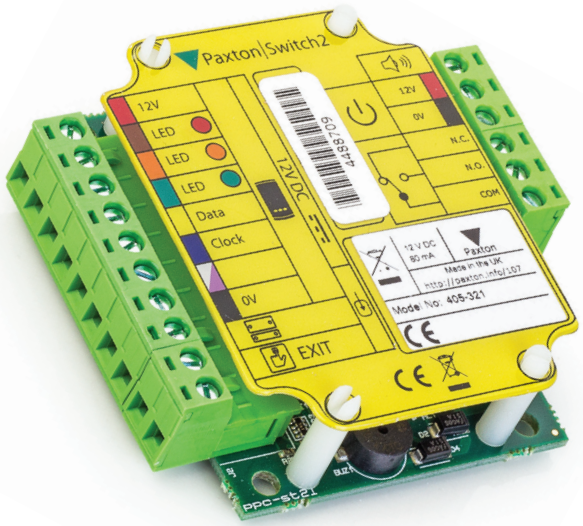
Switch2 mit einer Proximity KP Tastatur programmieren

Was ist ein Switch2-System?



Ein Switch2-System ist die nächste Stufe in Sachen Sicherheit und Vielseitigkeit nach der compact-Produktreihe. Es ist ein Standalone-System. Jedoch befindet sich, anders als wie bei der compact-Produktlinie, die Steuereinheit separat vom Leser. Eine Switch2-Türsteuerzentrale kann mit jedem Leser aus der Paxton-Produktlinie verwendet werden; das beinhaltet PROXIMITY- und CARDLOCK-Leser und TOUCHLOCK-Tastaturen. Die Switch2-Türsteuerzentrale verfügt auch über Anschlüsse für einen Türkontakt und Austrittstaster und Ausgänge für eine Alarmsirene und einen Türöffner

Die Tastatur initialisieren

Wenn das System das erste Mal in Betrieb genommen wird, piept die Tastatur dreimal. Das heißt, dass die Tastatur darauf wartet, initialisiert zu werden. Die rote LED leuchtet konstant, die gelbe LED blinkt langsam und die grüne LED blinkt schnell.

Geben Sie Ihren ausgewählten sechsstelligen Programmiercode* ein und drücken Sie die Taste mit der Glocke (Die grüne LED sollte schneller blinken)

Bestätigen Sie Ihren Programmiercode, indem Sie die Taste mit der Glocke drücken und den sechsstelligen Code eingeben. (Die grüne LED erlischt und die Tastatur piept zweimal, um zu zeigen, dass der Code akzeptiert wurde. Nun sollten alle LEDs leuchten)

*Beachten Sie, dass der Programmiercode NICHT Zahlenketten wie "1234" beinhalten sollte, da dies der Standard-Benutzercode ist.

Die Tastatur/en sollten nun mit dem Benutzer-Code "1234" funktionieren. Mit dem Programmiercode, den Sie eben eingegeben haben, gelangen sie in den Programmiermodus, in dem zusätzliche Änderungen vorgenommen werden können.

Karte plus Code

Wenn der "Karte plus Code"-Modus aktiviert werden soll, muss der KP-Leser erst als eine TOUCHLOCK Tastatur initialisiert werden. Wenn dies getan ist, kann der "Karte plus Code"-Modus im Programmiermenü mit Option 1 ausgewählt werden (siehe Übersicht zum Programmieren)

Den sechsstelligen Programmiercode eingeben ► 1 (Halten Sie für 3 Sekunden) ► 2 (Karte plus Code)

Wenn der "Karte plus Code"-Modus aktiv ist, kann ein PROXIMITY Kartenset hinzugefügt werden. Dies erfolgt auf die gleiche Weise, wie bei einem PROXIMITY-System, durch Halten der Gruppen-Startkarte vor den Leser.

Alle Karten des Sets sind nun gültig. Jedoch wird ein gültiger Code benötigt, um Zutritt zu erhalten.

Vierstellige Codes sind den TOUCHLOCK-Methoden standardmäßig zugeordnet; Mehrere Codes können durch Aktivieren der Funktion für mehrere Benutzercodes verwendet werden.

Benutzer erhalten Zutritt, indem Sie einen gültigen Transponder verwenden und dann einen gültigen Code eingeben.

Karte oder Code

Der "Karte oder Code"-Modus wird genauso wie der Modus "Karte plus Code" programmiert. Allerdings erhält ein Benutzer Zutritt, indem er entweder einen gültigen Transponder verwendet oder einen gültigen Code eingibt.

Den sechsstelligen Programmiercode eingeben ► 1 (Halten Sie für 3 Sekunden) ► 3 (Karte oder Code)

Karte plus PIN

Wenn der "Karte plus PIN"-Modus aktiviert werden soll, muss der KP-Leser erst als eine TOUCHLOCK Tastatur initialisiert werden. Wenn dies getan ist, kann der "Karte plus PIN"-Modus im Programmiermenü mit Option 1 ausgewählt werden (siehe Übersicht zum Programmieren am Ende dieses Dokuments)

Wenn der "Karte plus PIN"-Modus aktiv ist, kann ein PROXIMITY Kartenset hinzugefügt werden. Dies erfolgt auf die gleiche Weise, wie bei einem PROXIMITY-System, durch Halten der Gruppen-Startkarte vor den Leser.

Anders als bei einem PROXIMITY-System ist keine der Benutzer-Karten gültig, da ihr noch kein PIN zugeordnet wurde.

Einen PIN einer Karte zuordnen:

- Halten Sie die Gruppen-Startkarte vor die Tastatur; Der Leser sollte nun piepen und die gelbe LED sollte blinken.
- Verwenden Sie nun die Benutzer-Karte; Die gelbe und die grüne LED sollten jetzt blinken.
- Geben Sie nun den PIN-Code ein, der der Karte zugeordnet werden soll (Maximal vier Stellen).
- Drücken Sie auf die Glockentaste; Die LEDs blinken nun schneller.
- Geben Sie den PIN erneut ein, um ihn zu bestätigen.
- Drücken Sie die Glockentaste erneut.

Die Benutzer-Karte und der PIN sind jetzt gültig. Wenn die Karte nun an den Leser gehalten wird, leuchtet die gelbe LED um anzuzeigen, dass die Tastatur darauf wartet, dass der PIN eingegeben wird. Wenn der eingegebene PIN korrekt ist, öffnet sich die Tür.

Allen Benutzer-Karten muss ein PIN auf die gleiche Weise zugeordnet werden.

TOUCHLOCK Programmführer

Funktionstasten

3 Sekunden lang gedrückt halten

START - geben Sie den 6-stelligen Programmiercode ein und drücken Sie eine Funktionstaste für 3 Sekunden. - Es erfolgt ein akustisches Signal und die LED blinkt schneller.

Drücken Sie nun die gewünschte Tastenfolge für die Option.
Danach kehrt die Tastatur in den Bedienermodus zurück.

- Transponder mit PIN/ Code-Betrieb: 1 ► 1 (Karte plus PIN) ODER 2 (Karte plus Code) ODER 3 (Karte oder Code)
- Mehrfach/Einfach-Benutzercodes: 2 ► 2 Einzelner Benutzercode ODER 6 Mehrfache Benutzercodes
- Akustische Signale abstellen: 3 ► 2 Akustische Signale ein ODER 6 Akustische Signale aus
- Sperre nach 20 falschen Tastendrücken (für 60 Sekunden): 4 ► 2 Deaktiviert ODER 6 Aktiviert
- Türfreigabezeit (in Sekunden): 5 ► X X Zeit in Sekunden eingeben (Voreinstellung = 07, maximal = 60)
- Programmiercode ändern: 6 ► Den sechsstelligen Programmiercode eingeben ► 🔔 ► 6-stelligen Programmiercode erneut eingeben ► 🔔
- Austrittstaster: 7 ► 2 Tür für den in Option 5 definierten Zeitraum freigeben ODER 4 Türfreigabe toggeln bis zum erneuten Drücken oder Eingabe des Toggle-Codes
- Benutzercode: 8 ► Benutzercode eingeben 4-8 Ziffern ► 🔔 ► Benutzercode erneut eingeben ► 🔔 ► 4 = Normal
  - ODER 6 = Toggle
  - ODER 8 = Bedrohung
  - ODER 2 = Löschen
- Daten zurücksetzen (außer Programmiercode): 9 ► Den sechsstelligen Programmiercode eingeben ► 9