

26bit-Wiegand mit Objekt-Code konfigurieren

Übersicht

In vielen Zutrittskontrollanlagen werden Transponder im Wiegand-Format verwendet. Das üblichste Format ist das 26bit-Format, bestehend aus einer 16bit-Benutzernummer und einem 8bit-Objektcode. Net2 hat zwei fixierte Formate für 26bit-Transponder.

Ein Format (26bit-Wiegand) kombiniert den Objektcode und die Benutzernummer zu einer 8-stelligen Nummer, die bei Net2 genutzt werden kann. Dies ist einfach einzurichten, aber die 8-stellige Nummer hat keinen Bezug zu jeglicher Nummer, die evt. auf dem Transponder gedruckt ist. Für Kunden, die Transponder m.H. der aufgedruckten Nummer den Benutzern zuordnen möchten, mag diese Lösung nicht wünschenswert sein.



Das zweite Format (26bit-Wiegand mit Objektcode) ermöglicht, den Objektcode direkt bei der Parametrierung der Leser einzugeben (siehe, Zutrittspunkt', Karteikarte, Leser oder Tastatur'). Net2 prüft dann den Objektcode und die Benutzernummer wird übermittelt. Diese Nummer sollte der aufgedruckten Nummer entsprechen. Dieses Leistungsmerkmal erfordert die Net2 Software Version 4.21 oder später.

Andere kundenspezifische Wiegand-Formate können im Net2 Configuration Utility spezifiziert werden.

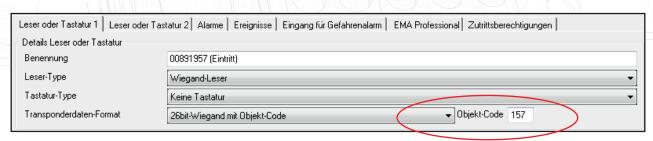
Siehe: AN1010-D - Benutzerdefinierte Wiegand-Formate konfigurieren < http://paxton.info/111 >

Software-Einstellungen

Um einen Objektcode und Benutzernummer eines Transponders als 8-stellige Nummer für Net2 zu kombinieren, wird in 'Leser-Type' die Type 'Wiegand-Leser' und in 'Transponderdaten-Format' das Format 'Wiegand 26-bit' ausgewählt.

Sollte der Objekt-Code bekannt sein, wird in Transponderdaten-Format' das Format ,26bit-Wiegand mit Objekt-Code' gewählt. Mit Anlicken der Schaltfläche ,Objekt-Code bearbeiten' kann der Objekt-Code eingeben werden.

Die Parametrierung wird Anklicken der Schaltfläche "Übernehmen" übernommen. Der Objektcode wird in der Anlage verwendet. Weitere Leser mit der Parametrierung "26bit-Wiegand mit Objekt-Code" werden den eingegebenen Objekt-Code übernehmen.



© Paxton Ltd 1.0.1