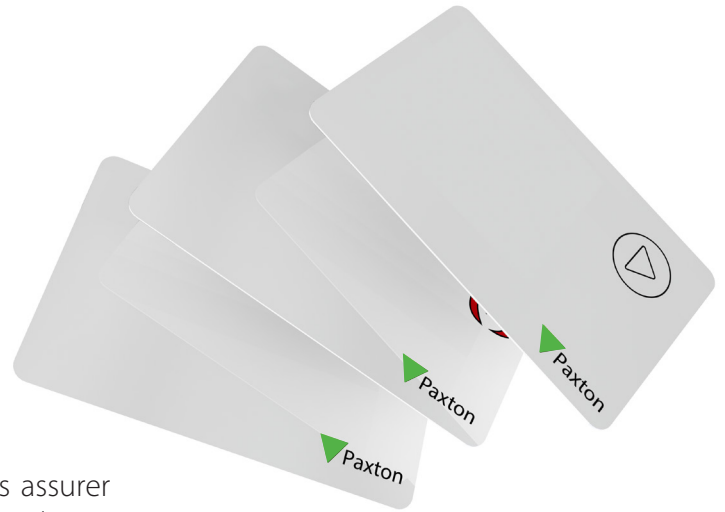


Mode autonome de la platine d'entrée

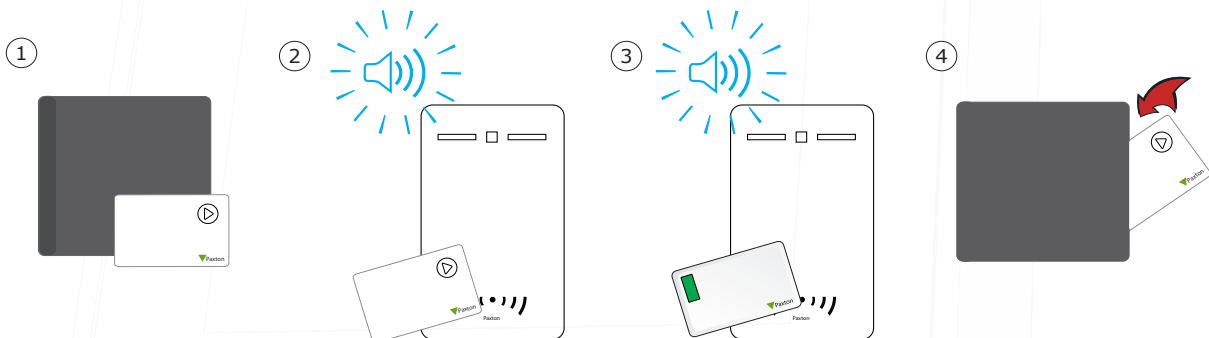
Présentation

Des paquets de badges, des cartes ou des porte-clés sont disponibles sur notre site Web : <http://paxton.info/624> Ils sont disponibles en packs de 10 et 50. Vous pouvez commander des packs dans la combinaison et la quantité de votre choix (jusqu'à un maximum de 100 packs).



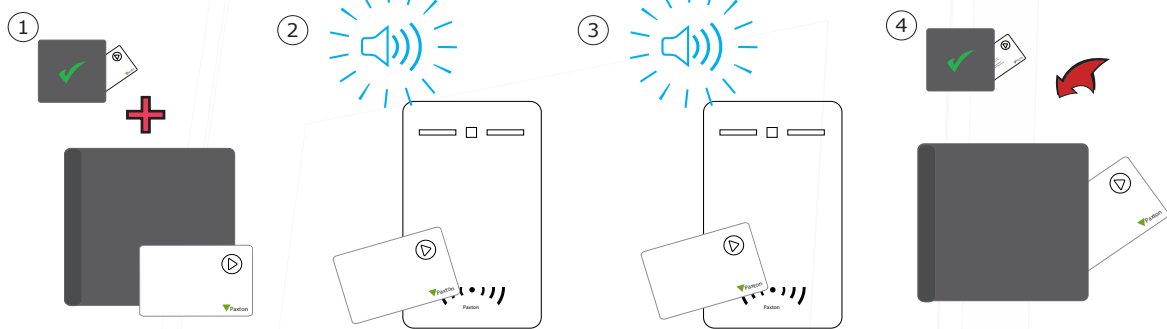
Pour faire fonctionner le mode autonome, veuillez vous assurer d'utiliser la plus récente version du logiciel sur votre platine d'entrée.

Inscription d'un paquet de jetons



1. Prenez la carte d'inscription située dans le paquet de jetons.
2. Présentez la carte d'inscription à la platine d'entrée.
3. La platine d'entrée effectue un bip quand la carte d'inscription est reconnue.
4. Tous les jetons à l'intérieur du paquet sont maintenant valides. La carte d'inscription peut maintenant être réintégrée à son paquet .

Ajout de jetons supplémentaires



1. Tous les paquets de jetons Paxton contiennent une carte d'inscription.
2. Présentez la carte d'inscription du paquet actif à la platine d'entrée.
3. Présentez la carte d'inscription du nouveau paquet à la platine d'entrée.
4. Tous les jetons du paquet sont maintenant valides. La carte d'inscription peut maintenant être réintégrée à son paquet.

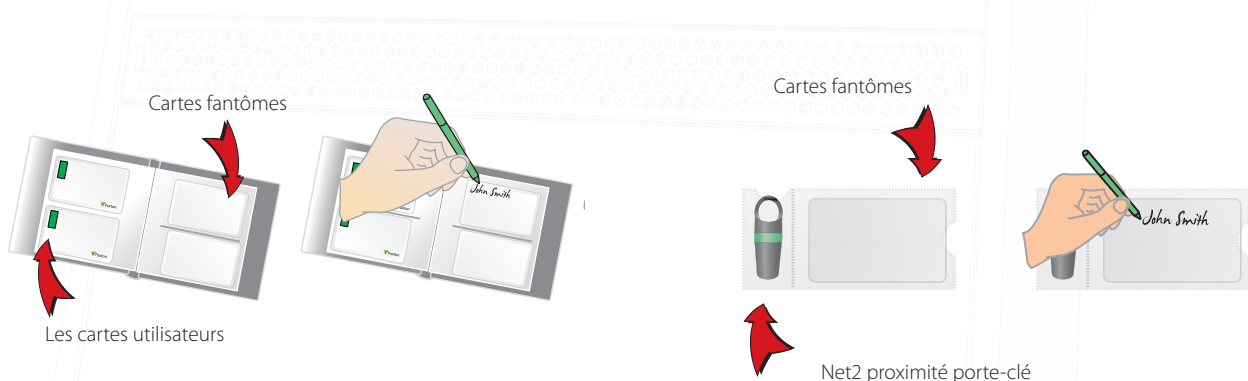
Le processus d'inscription doit être effectué pour chaque platine d'entrée disponible sur le site pour s'assurer que les cartes sont valides avec toutes les portes.

Émettre des jetons

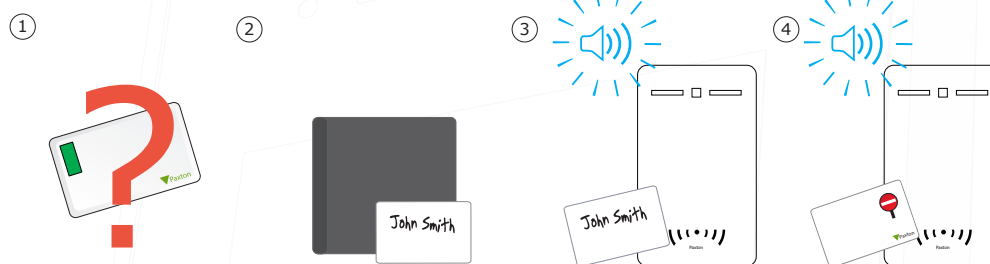
Un paquet de PROXIMITÉ contient des paires de jetons utilisateur et fantômes. Ces paires sont associées. Lors de l'émission d'un jeton utilisateur, le nom de l'utilisateur doit être inscrit sur la carte fantôme associée. Ces cartes doivent être maintenues en sécurité, car c'est la seule manière d'annuler un jeton perdu ou volé.

Si un jeton est perdu ou volé, sa carte fantôme associée doit être présentée à chaque platine d'entrée afin de la retirer du système.

Les cartes fantômes doivent être maintenues en ordre ou l'administration des jetons pourrait être compromise.



Exclure un utilisateur




1. Lorsqu'un jeton est perdu ou volé, il est important d'exclure le jeton pour interrompre les accès non autorisés.
2. Afin d'exclure un jeton, sortez sa carte fantôme associée du paquet de cartes.
3. Présentez la carte fantôme à la platine d'entrée. Cela exclura le jeton de cette platine d'entrée.
4. Si le jeton est présenté, la LED rouge clignotera et l'accès ne sera pas accordé.

Nouvelle validation d'un jeton utilisateur : une carte d'inscription est requise pour revalider un jeton qui a été exclu de la platine d'entrée. Présentez d'abord la carte d'inscription puis le jeton qui doit être revalidé. La platine d'entrée émettra un bip et le jeton pourra de nouveau être utilisé avec cette porte.


Cartes de proximité standards

Les cartes de PROXIMITÉ standards sont utilisées pour activer les fonctions de proximité standards. Les cartes et leurs fonctions sont listées ci-dessous. Toutes les autres cartes de fonction sont achetées séparément dans un paquet de cartes de fonctions de PROXIMITÉ. Ce paquet peut être commandé et inscrit de la même manière qu'un paquet de cartes de PROXIMITÉ standard.

Carte de fonction
Carte d'inscription



1. Lors de l'installation, présentez cette carte au lecteur pour valider les jetons de ce paquet.
2. Pour revalider un jeton utilisateur, présentez cette carte d'inscription au lecteur puis le jeton utilisateur.



Carte d'inscription :

1. Lors de l'installation, présentez cette carte au lecteur pour valider les jetons de ce paquet.
2. Pour revalider un jeton utilisateur, présentez cette carte d'inscription au lecteur puis le jeton utilisateur.

Carte de fonction
Période d'ouverture de la porte



La période de temps pendant laquelle la porte se déverrouille sur présentation d'un jeton valide est configurée comme suit :

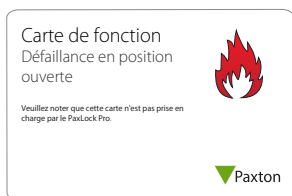
1. Présentez cette carte : le PaxLock Pro émettra un bip toutes les secondes
2. Attendez pendant la période requise
3. Présentez cette carte à nouveau, le bip s'arrêtera



Période d'ouverture de la porte :

La période de temps pendant laquelle la porte se déverrouille sur présentation d'un jeton valide est configurée comme suit :

1. Présentez cette carte : la platine d'entrée émettra un bip toutes les secondes
2. Attendez pendant la période requise
3. Présentez cette carte à nouveau, le bip s'arrêtera



Défaillance en position ouverte :

Veuillez noter que cette carte n'est pas prise en charge par les platines d'entrée.



Opération silencieuse :

Présentez cette carte pour arrêter les bips émis par le lecteur. Présentez à nouveau cette carte pour réactiver les bips.

Passer du mode autonome à Net2

Une platine d'entrée peut fonctionner en réseau avec Net2, en réseau avec Paxton10, ou en mode autonome. Pour passer du mode Autonome à un système en réseau:

1. Connectez la platine Entry au même réseau que Net2 ou Paxton10
2. Alimentez la platine
3. La platine détectera la base de données Net2 ou Paxton10 et sortira automatiquement du mode Autonome

Paxton10 uniquement: Lors de la configuration d'une platine Entry avec Paxton10 vous devez aussi lier la platine au système Paxton10 en utilisant le logiciel, consultez AN0045 <paxton.info/4934> pour plus d'informations.

À noter: Lorsqu'une platine sort du mode autonome, tous badges autonomes inscrits ne fonctionneront plus avec le système Entry.

Passer de Net2 au mode autonome

Pour passer une platine d'un système en réseau à un mode autonome:

1. Déconnectez la platine Entry du réseau où se trouve le système de contrôle d'accès
2. Accédez au menu ingénieur de la platine en appuyant deux fois sur la touche *, saisissez le code ingénieur puis tapez la touche Cloche.
3. Accédez aux configurations de la platine (5)



4. Réinitialisation (6)
5. Oui (1)

À noter: quand la platine s'est redémarrée il va falloir présenter une carte d'inscription Switch2.

