

PROXIMITY kaarten pakket



Initialiseren van een nieuw systeem



1. Neem de programmatie (enrolment) kaart uit het nieuwe pak van gebruikerskaarten.
2. Presenteer de programmatie kaart voor de lezer of haal de magneetkaart door de magneetkaart lezer.
3. De lezer biept en de LED's lichten op.
4. ALLE KAARTEN ZIJN NU GELDIG. Steek de programmatie (enrolment) kaart terug in zijn pak.

Toevoegen van een ander kaarten/sleutel pakket aan een bestaand systeem

Indien een kaarten (sleutel) pakket toegevoegd wordt aan een bestaand systeem, moet de programmatie (enrolment) kaart van een reeds geprogrammeerd pakket aan de lezer gepresenteerd worden, gevolgd door de programmatie (enrolment) kaart van het nieuwe pakket.

Kaarten uitgeven

Gebruikerskaart - geef aan een gebruiker



Schaduwkaart - schrijf de naam op van de gebruiker die de kaart gekregen heeft

1. Op elke pagina van deze verpakking bevinden zich twee kolommen met 2 kaarten recht over elkaar. De kaart aan de linker kant, met het gekleurde rechthoekje is de gebruikerskaart; de kaart die zich aan de andere kant, recht over de gebruikerskaart bevindt is de schaduwkaart.
2. Schrijf de naam van de gebruiker op de bij de gebruikerskaart behorende schaduwkaart
3. Geef de gebruikerskaart aan de gebruiker
4. Bewaar het pakket met de schaduwkaarten op een veilige plaats

Elke sleutel heeft zijn eigen schaduwkaart
MIX DE PAREN NIET DOOR ELKAAR.

Een gebruiker blokkeren



Neem de schaduwkaart uit zijn verpakking en presenteer deze voor elke lezer op uw site. De gebruikerskaart (sleutel) is nu geblokkeerd.

Een geblokkeerde kaart (sleutel) kan terug geactiveerd worden door het presenteren van een actieve programmatie (enrolment) kaart gevolgd de geblokkeerde kaart (sleutel) voor de lezer.