

So fügt man eine Standortgrafik hinzu

Übersicht

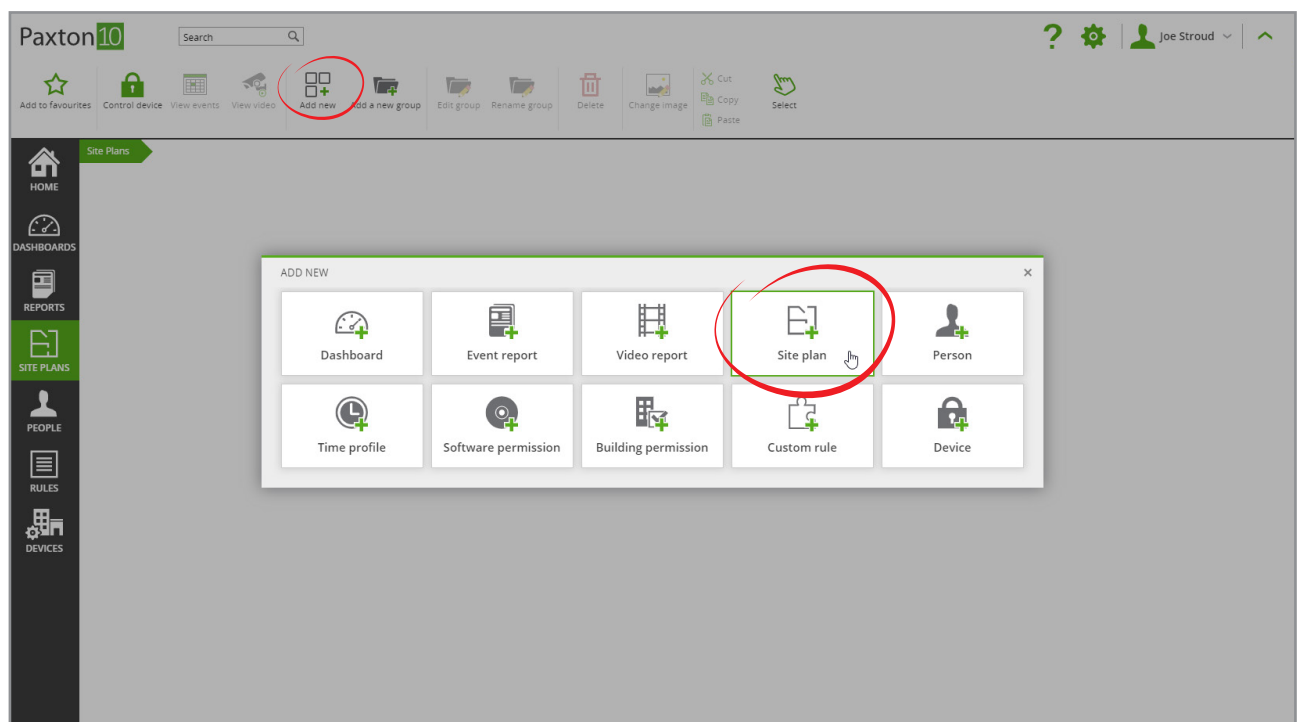
Mit Hilfe von Standortgrafiken können Software-Benutzer einen Standort anhand interaktiver grafischer Pläne überwachen. Eine Standortgrafik kann Geräte zur Überwachung und Steuerung, Alarmbereiche zur Überwachung von Alarmen, Softbuttons als Auslöser für eine Regel und Schaltflächen zum Navigieren zu anderen Standortgrafiken enthalten.

Standortgrafiken können für viele Software-Benutzer nützlich sein, von der Bereitstellung eines Überblicks über den Standort für einen Sicherheitsmann, um anzuzeigen, wann und wo ein Alarm aufgetreten ist, bis hin zur Präsentation einer Standortgrafik für Systemingenieure und Installateure, der angibt, wo Geräte im Gebäude installiert sind und wie der Gerätezustand ist.

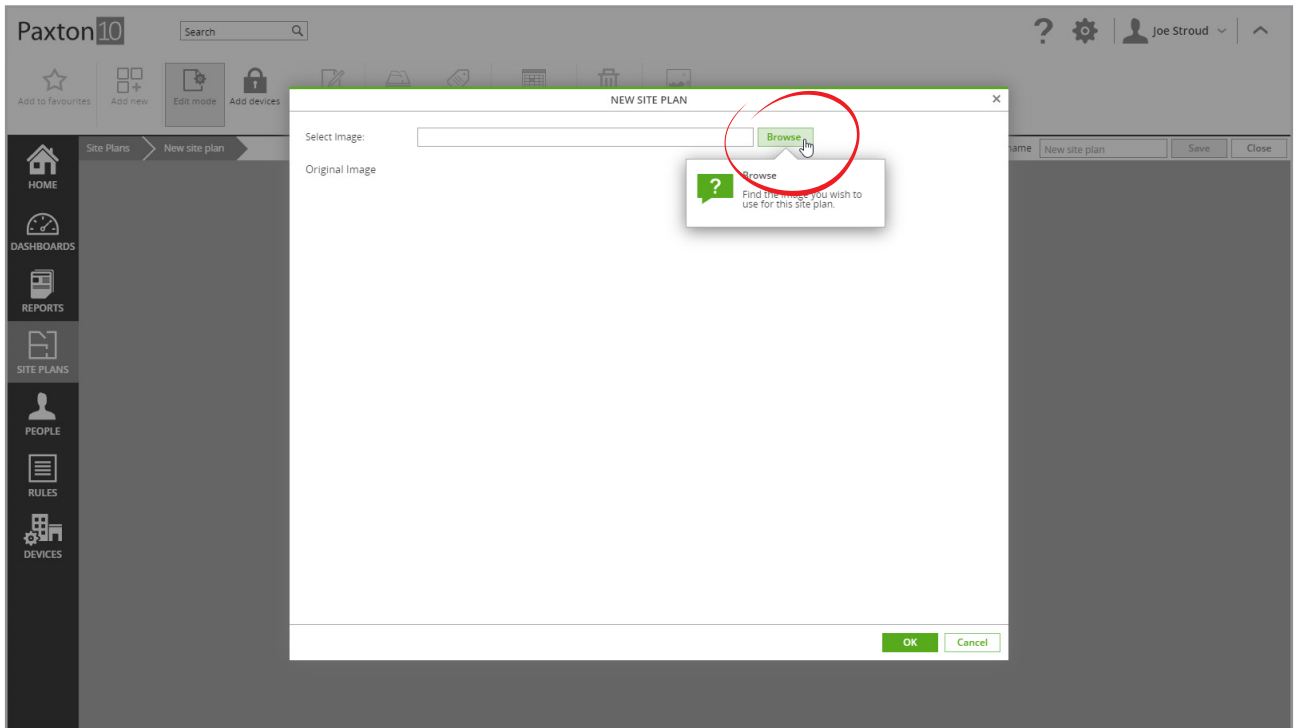
Erstellen einer Standortgrafik

Während Sie in der Software angemeldet sind:

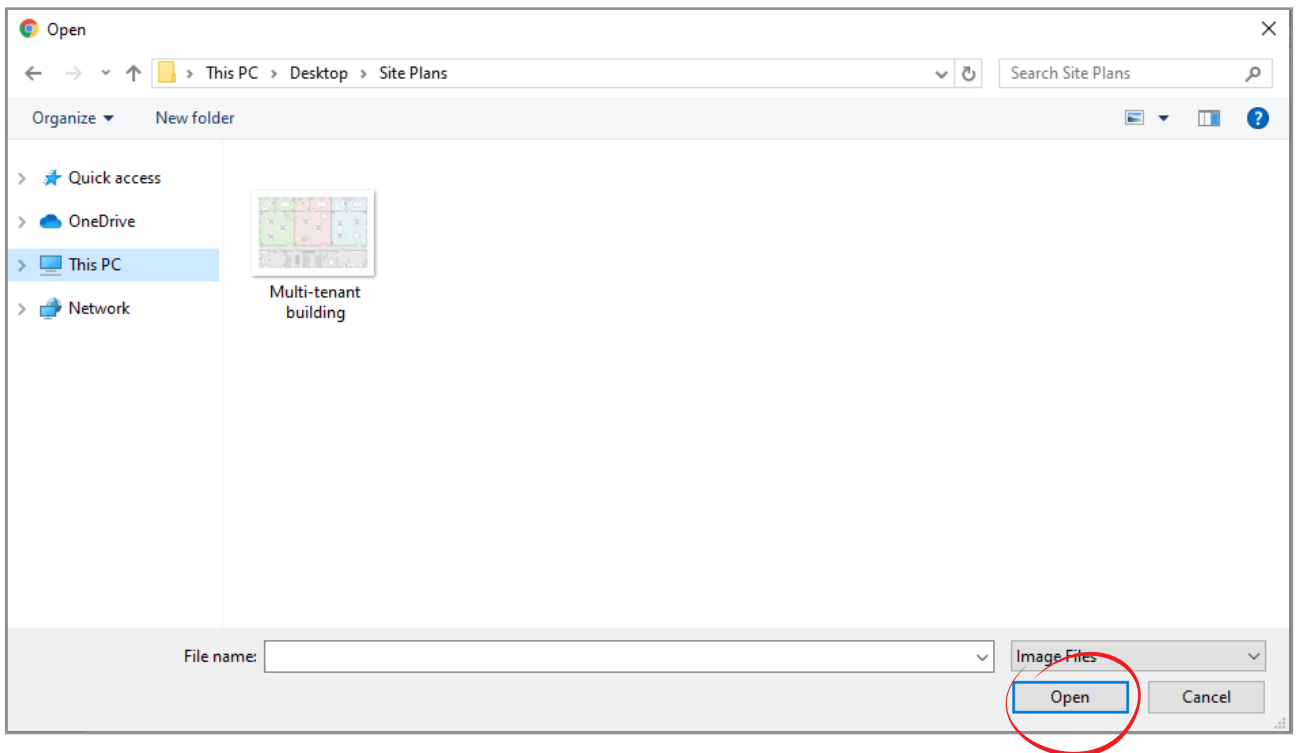
1. Wählen Sie aus der Multifunktionsleiste, 'Neu hinzufügen'.
2. Wählen Sie, 'Standortgrafik'.



3. Klicken Sie auf **Durchsuchen**!

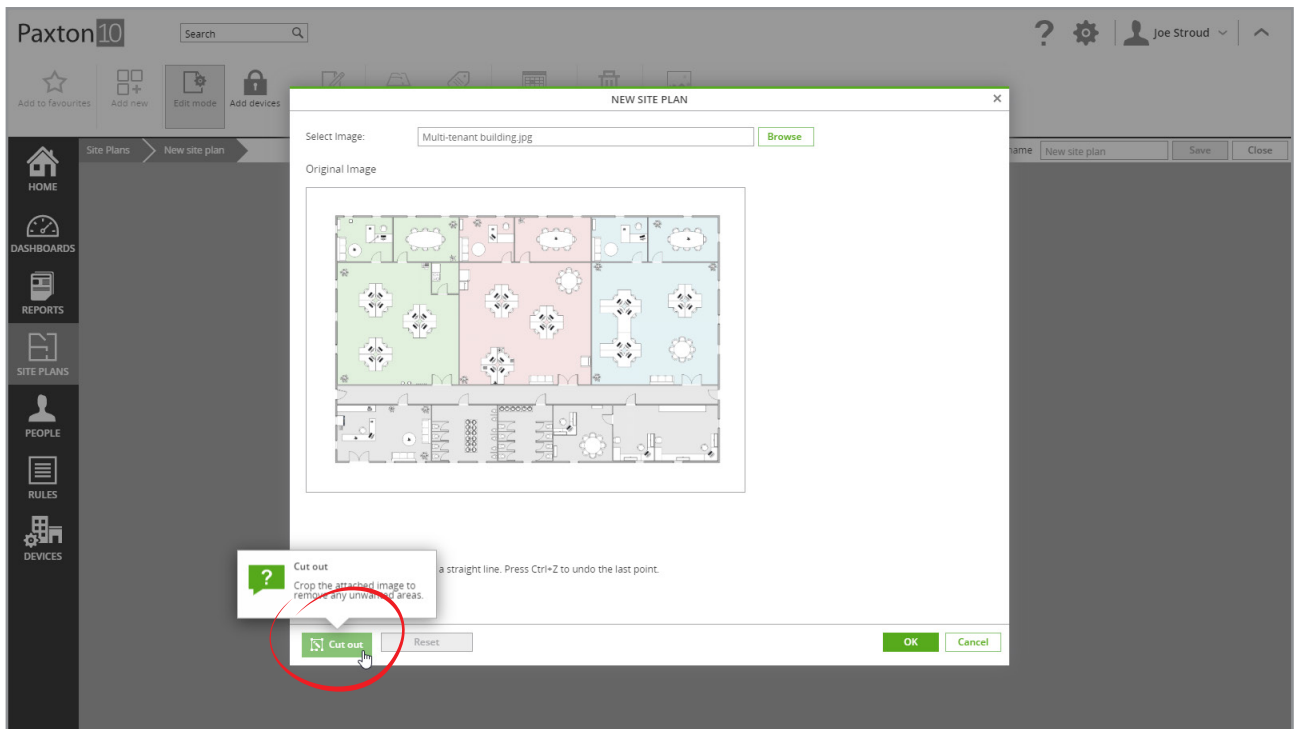


4. Suchen Sie den Plan oder das Bild, das für diesen Standort verwendet werden soll, und klicken Sie dann auf **Öffnen**!

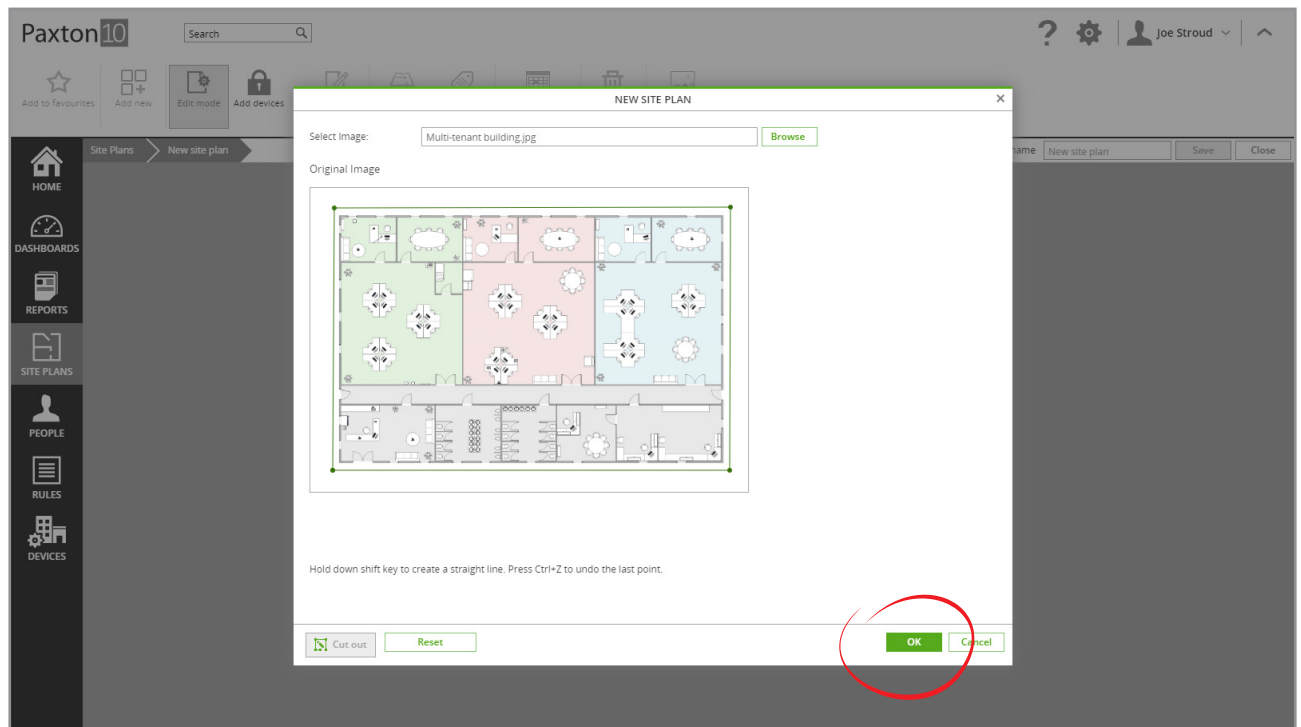


Bei Bedarf kann der Standort aus dem Bild herausgeschnitten werden. Es wird empfohlen, um den Standort herum zu schneiden, wenn der Standort nicht mit der Form des Bildes übereinstimmt oder wenn das Bild mehrere Standorte enthält. Andernfalls können Sie mit dem Originalbild fortfahren, indem Sie zu Schritt 5 springen.

5. Um den Standort auszuschneiden, klicken Sie auf **Ausschneiden**!



6. Klicken Sie als nächstes auf eine Ecke des Standortbildes, bewegen Sie die Maus zur nächsten Ecke, klicken Sie erneut und fahren Sie fort, bis die Maus wieder an der ersten Ecke ist. Die Verbindung zurück zur ersten Ecke wird den Ausschnitt vervollständigen.
7. Klicken Sie auf,OK'.



8. Geben Sie dem Standort einen Namen und klicken Sie dann auf,'Speichern'!

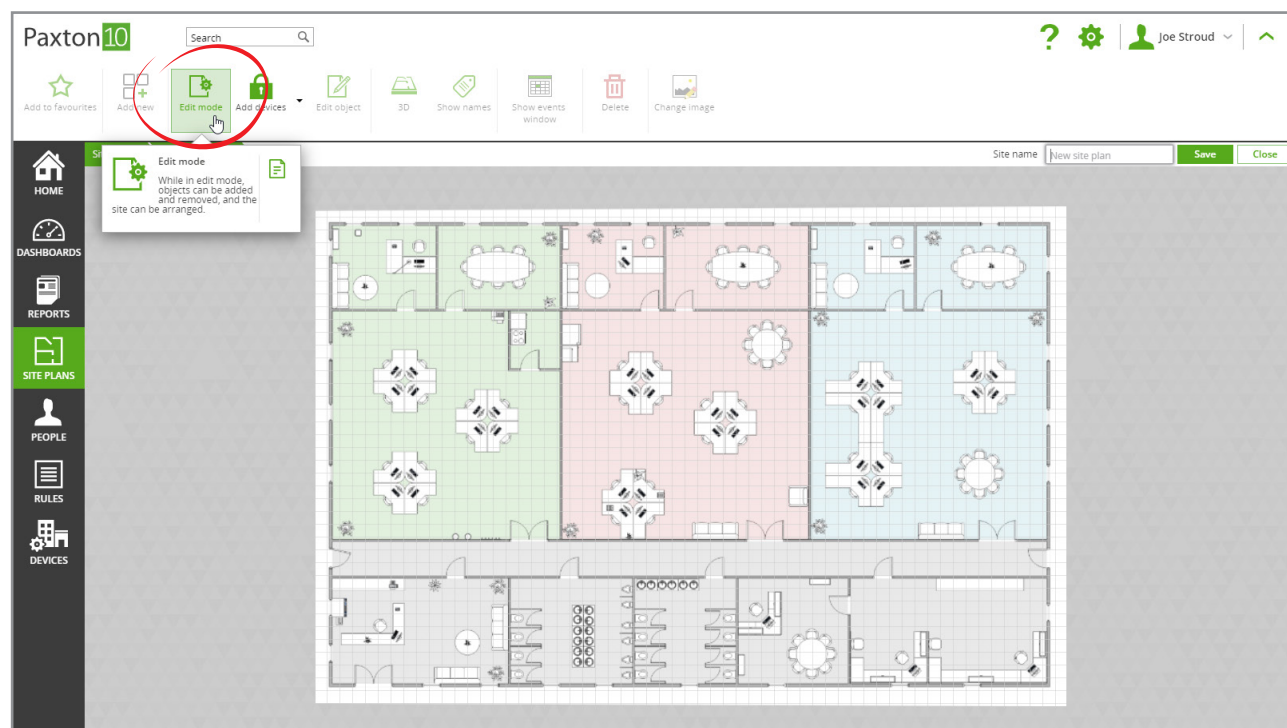
Hinzufügen von Objekten zu einer Standortgrafik

Es gibt 5 Arten von Objekten in Standortgrafiken:

- **Geräte** - Dies sind die Geräte, die auf dem Paxton10-System erstellt wurden. Das Hinzufügen von Geräten zu einer Standortgrafik erlaubt es, ihren Zustand zu überwachen und gegebenenfalls zu steuern.
- **Navigation** - Wenn mehrere Standortgrafiken auf einem System vorhanden sind, können Navigationssymbole hinzugefügt werden, um den Benutzern eine einfache Navigation zwischen den Standorten zu ermöglichen. Die Navigationssymbole können den Eindruck erwecken, dass Sie nach oben gehen, in den nächsten Raum gehen oder in einen Bereich hineinzoomen.
- **Softbuttons** - Softbuttons werden als Auslöser für Auslöser- und Aktionsregeln verwendet. Ein Softbutton kann eingerichtet werden, um eine Tür zu öffnen, Lichter auszuschalten oder andere Aktionen durchzuführen.
- **Alarmbereiche** - Dies sind Bereiche auf der Standortgrafik, in denen hervorgehoben wird, wenn bei einem ausgewählten Gerät ein Alarm ausgelöst wurde. Beispielsweise könnte ein Alarmbereich eingerichtet werden, um das Parkhaus hervorzuheben, wenn das Tor offengelassen wird, oder für das gesamte Gelände, um hervorzuheben, wenn der Feuer- oder Einbruchalarm aktiv ist.
- **Label** - Textlabel können einer Standortgrafik hinzugefügt werden, um zusätzliche Überschriften oder Anweisungen für Softwarebenutzer bereitzustellen.

Um Objekte in einer Standortgrafik hinzuzufügen und zu bearbeiten, muss sich der Standort im Bearbeitungsmodus befinden - dies wird durch einen Gitterhintergrund angezeigt.

1. Klicken Sie in der Multifunktionsleiste auf **'Bearbeitungsmodus'**, so dass die Schaltfläche hervorgehoben wird

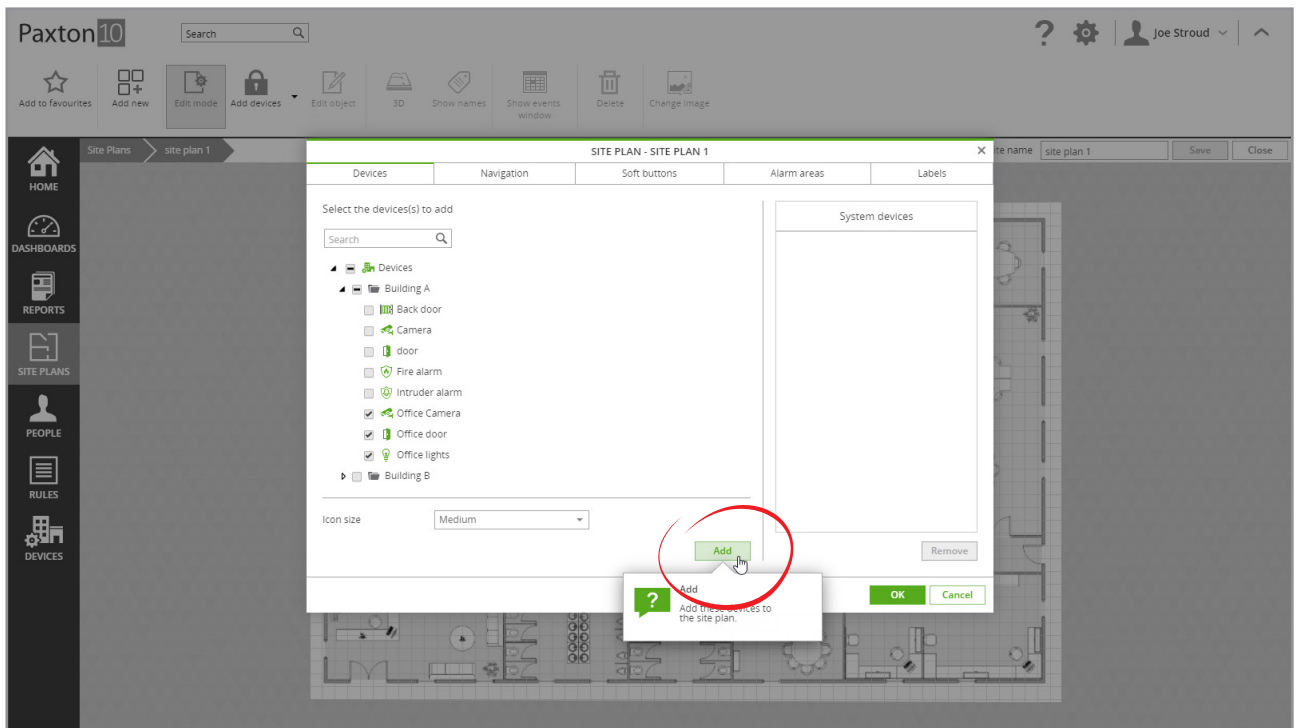


Ein Gerät zu einer Standortgrafik hinzufügen

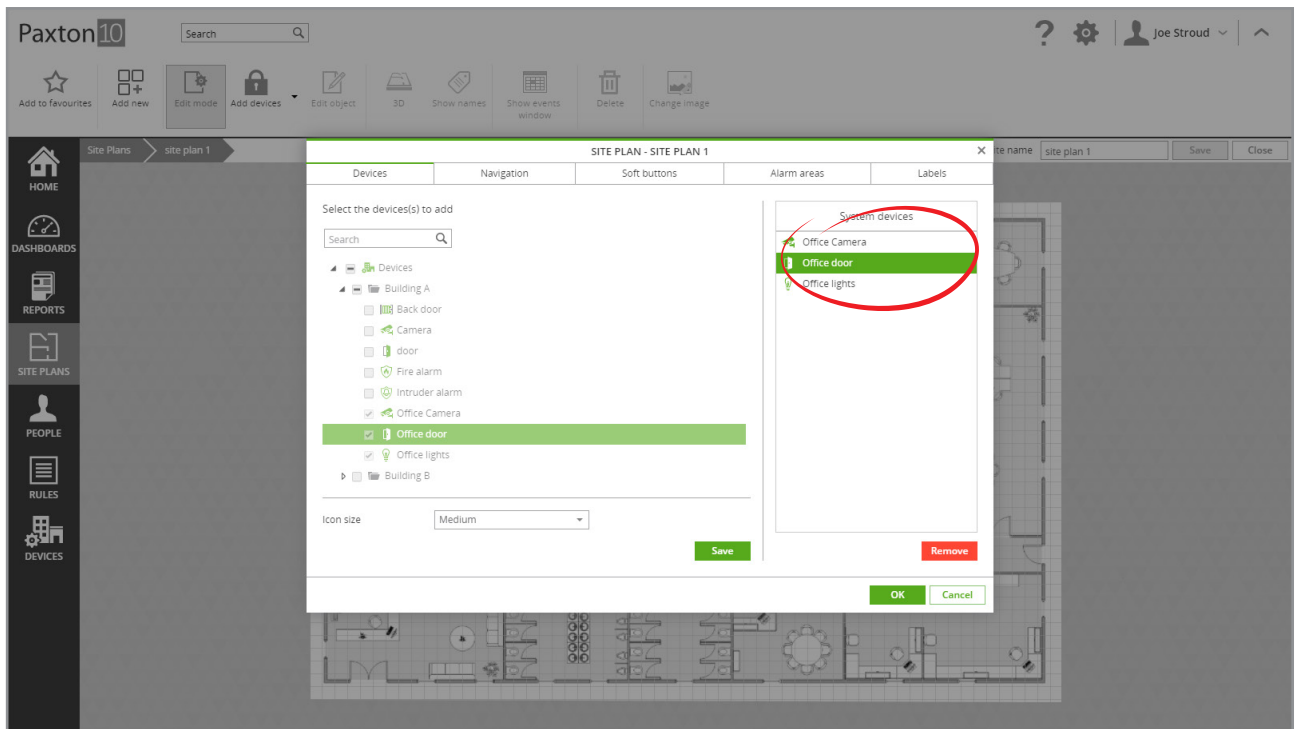
1. Klicken Sie auf ‚Geräte hinzufügen‘



2. Wählen Sie alle Geräte aus, die der Standortgrafik hinzugefügt werden sollen.
3. Wählen Sie eine Symbolgröße und klicken Sie dann auf ‚Hinzufügen‘!



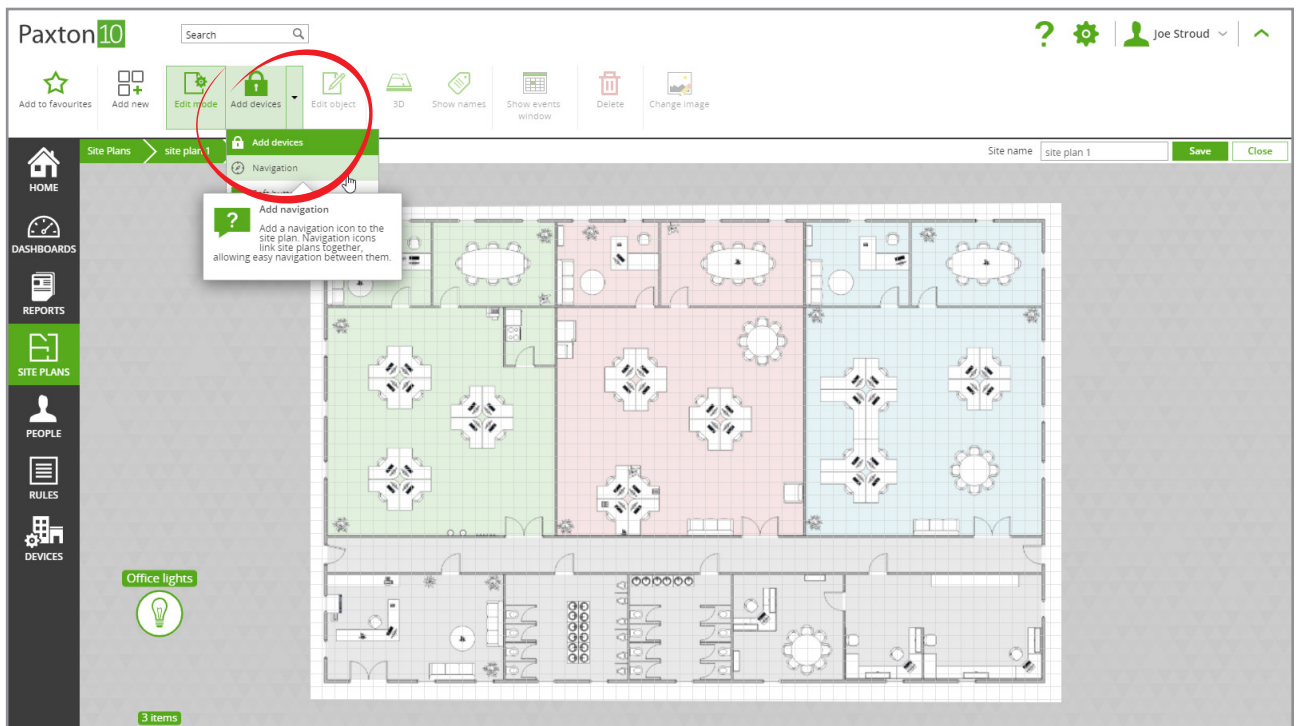
4. Die Geräte, die der Standortgrafik hinzugefügt wurden, erscheinen auf der rechten Seite. Wählen Sie ein Gerät auf der rechten Seite aus, um die Größe des Symbols zu ändern oder es aus der Standortgrafik zu entfernen.



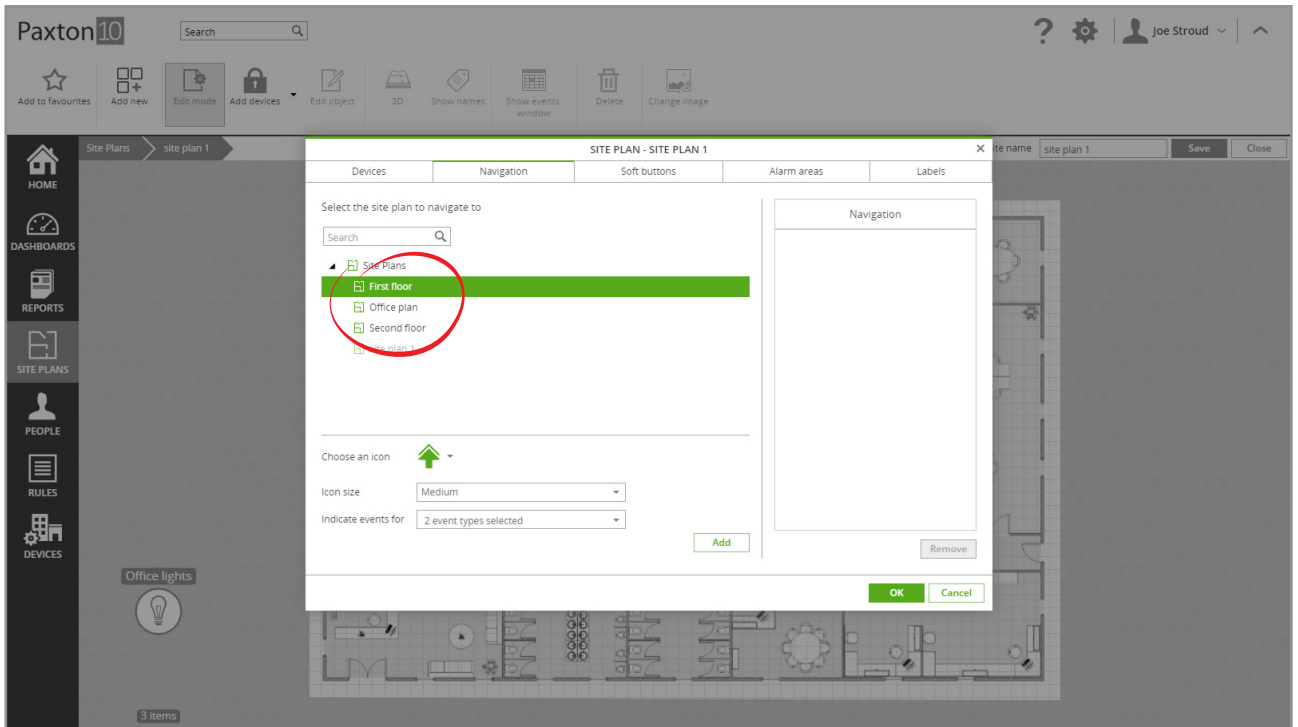
5. Klicken Sie auf,OK'.

Ein Navigationssymbol zu einer Standortgrafik hinzufügen

1. Klicken Sie auf den Pfeil neben,Geräte hinzufügen', um die Auswahlliste anzuzeigen.
2. Klicken Sie auf,Navigation'.



3. Wählen Sie eine zusätzliche Standortgrafik für das Navigationssymbol aus, auf die Sie verlinken möchten.



4. Wählen Sie ein Symbol. Jedes Symbol bietet einen anderen Übergang.



Navigation zwischen nebeneinander liegenden Standorten



Navigation zwischen übereinander/untereinander liegenden Standorten



Vergrößern / Verkleinern

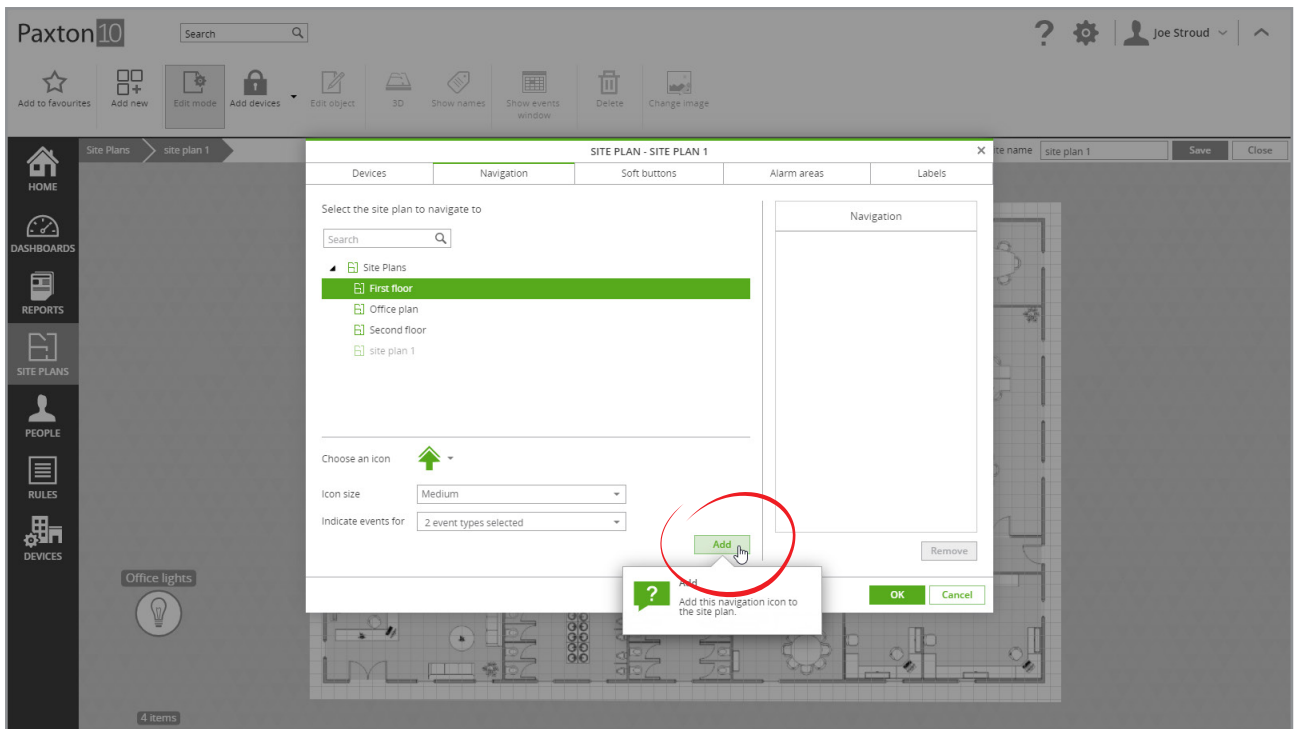


Navigation zu einem anderen Standort

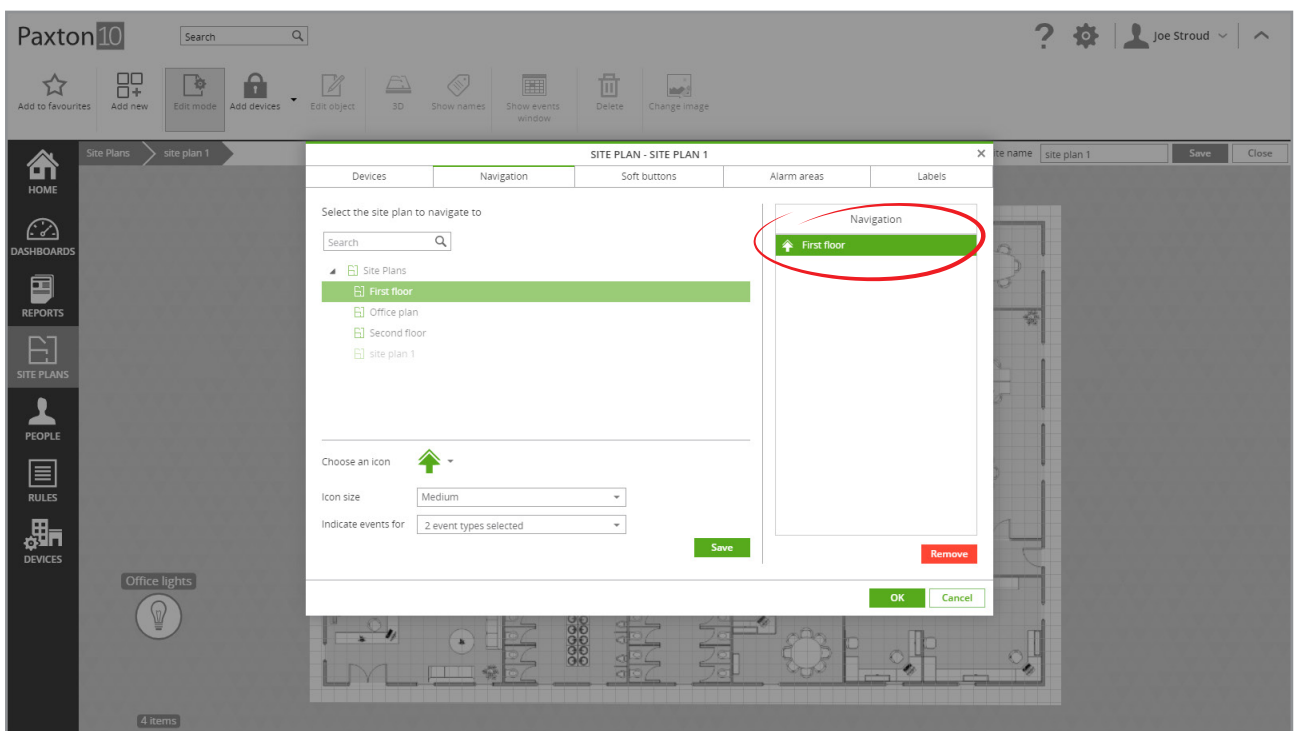
5. Wählen Sie eine Symbolgröße.

6. Wählen Sie alle Ereignisse aus, die das Navigationssymbol anzeigen soll. Wenn ein Ereignis eines ausgewählten Ereignistyps auf dem verknüpften Standort eintritt, wird dies durch das Ereignissymbol angezeigt.

7. Klicken Sie auf **Hinzufügen!**



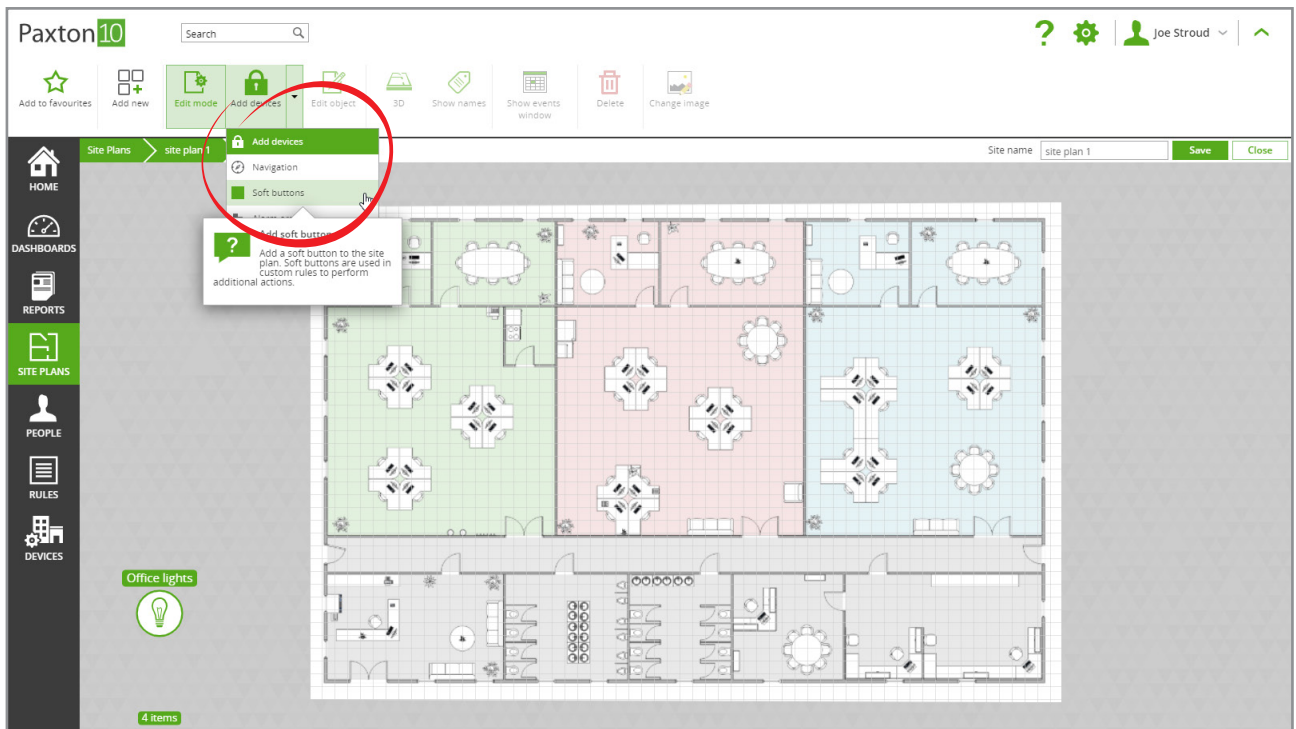
- Die Navigationssymbole, die der Standortgrafik hinzugefügt wurden, erscheinen auf der rechten Seite. Wählen Sie ein Navigationssymbol auf der rechten Seite aus, um es zu ändern oder zu entfernen.



- Klicken Sie auf ,OK'.

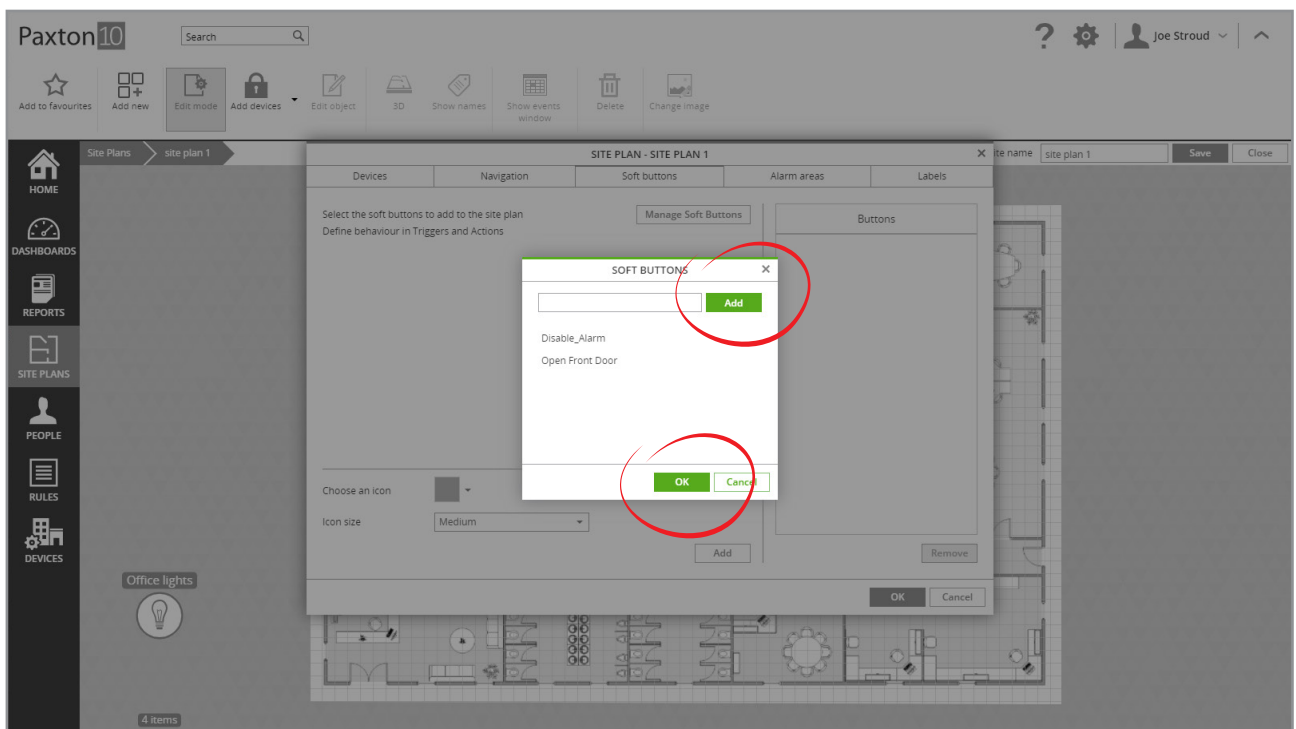
Hinzufügen eines Softbuttons zu einer Standortgrafik

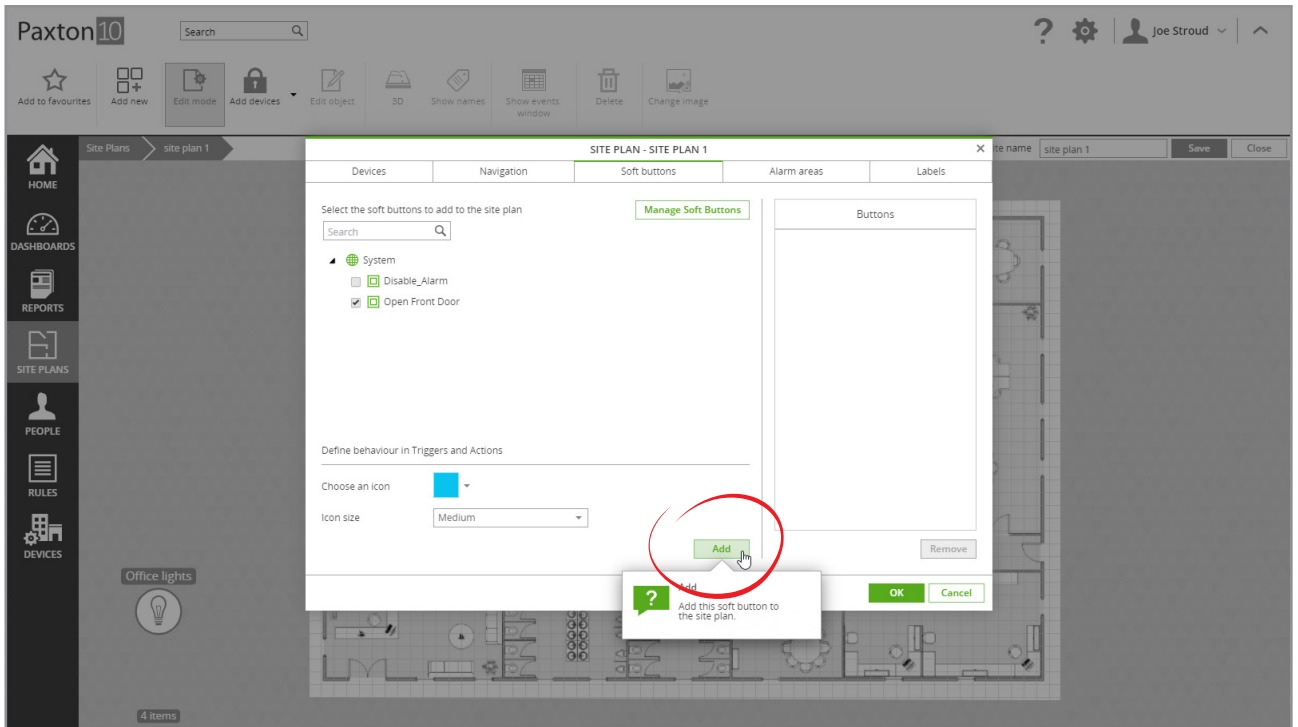
- Klicken Sie auf den Pfeil neben ,Geräte hinzufügen', um die Auswahlliste anzuzeigen.
- Klicken Sie auf ,Softbuttons'.



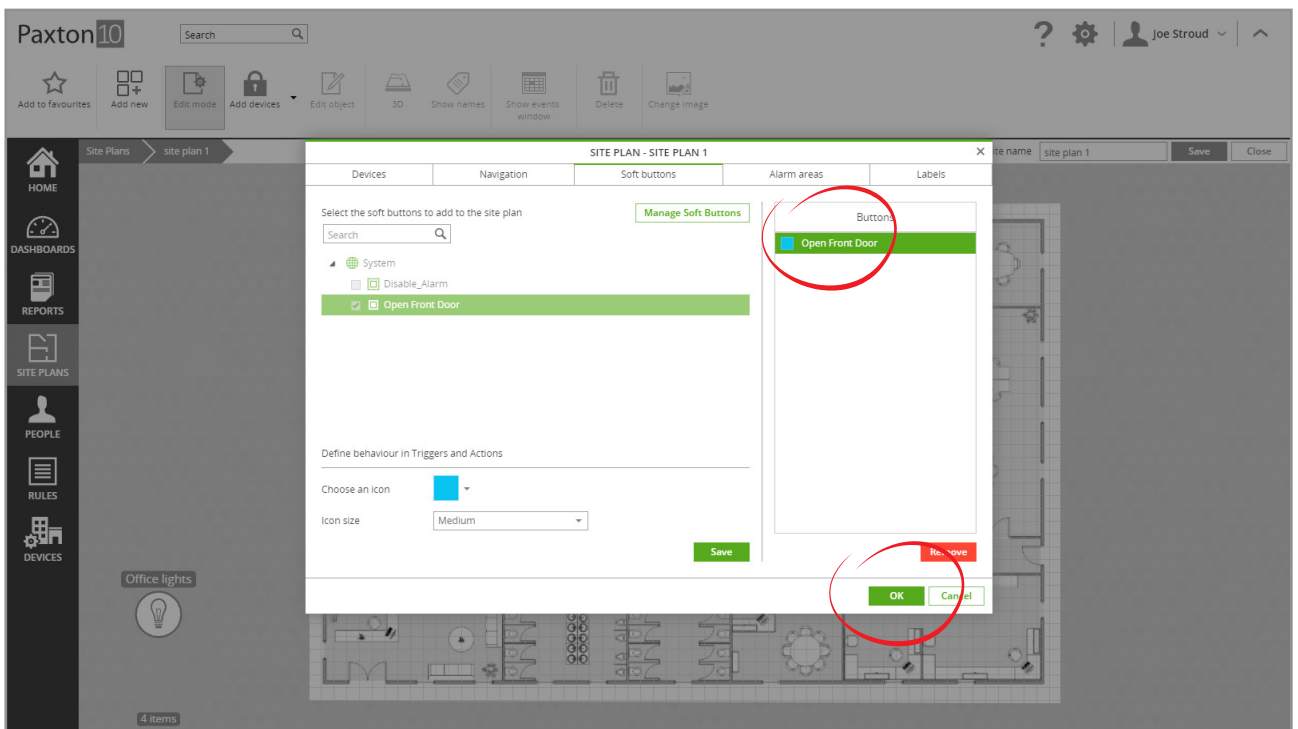
3. Wählen Sie die Softbuttons, die Sie der Standortgrafik hinzufügen möchten,
4. Wählen Sie eine Symbolfarbe und -größe und klicken Sie dann auf ‚Hinzufügen‘!

Um einen neuen Softbutton hinzuzufügen, wählen Sie ‚Softbuttons verwalten‘, geben Sie dem Button einen Namen, klicken Sie auf ‚Hinzufügen‘ und ‚OK‘. Softbuttons müssen in einer Auslöser- und Aktionsregel konfiguriert werden.





- Die Softbuttons, die der Standortgrafik hinzugefügt wurden, erscheinen auf der rechten Seite. Wählen Sie einen Softbutton auf der rechten Seite, um ihn zu ändern oder aus der Standortgrafik zu entfernen.

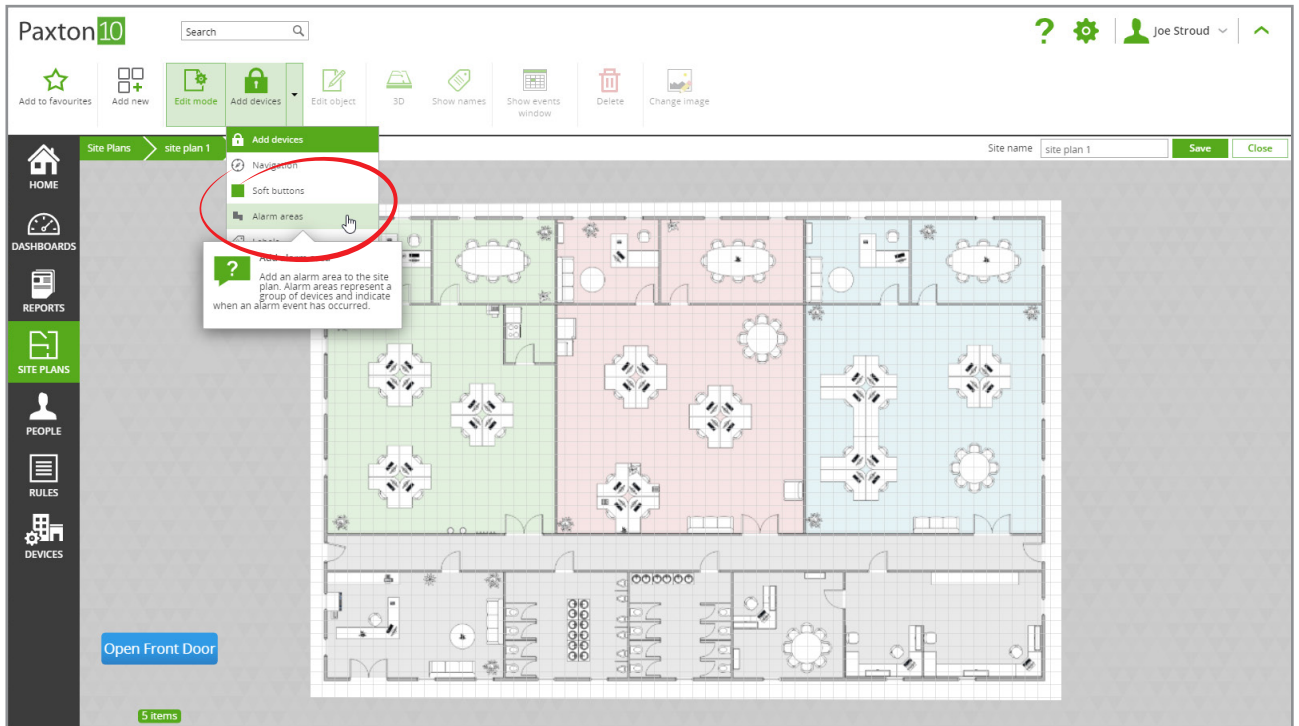


- Klicken Sie auf, 'OK'.

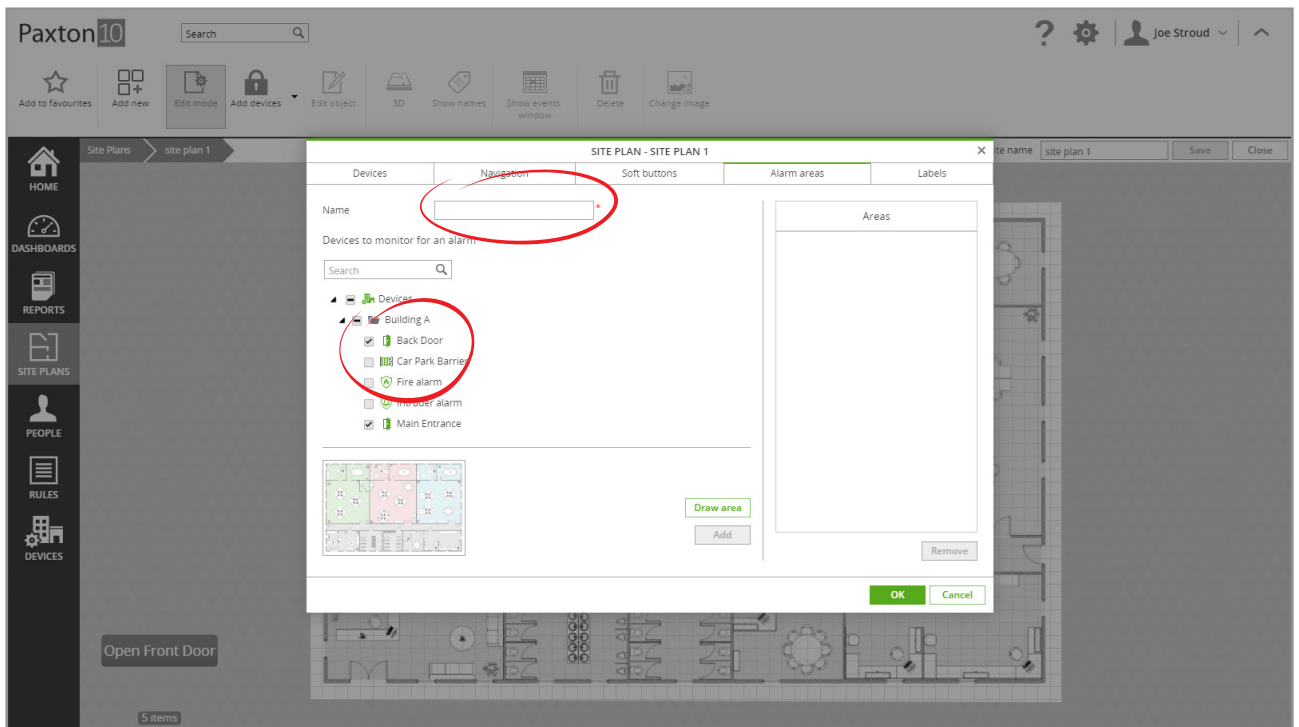
Erstellen Sie eine Auslöser- und Aktionsregel, um zu konfigurieren, was jeder Softbutton beim Klicken tun wird. Der Softbutton steht dann als Auslöser zur Auswahl. Siehe AN0021-D - Wie man eine Auslöser- und Aktionsregel erstellt.
www.paxton.info/5655

Hinzufügen von Alarmbereichen zu einer Standortgrafik

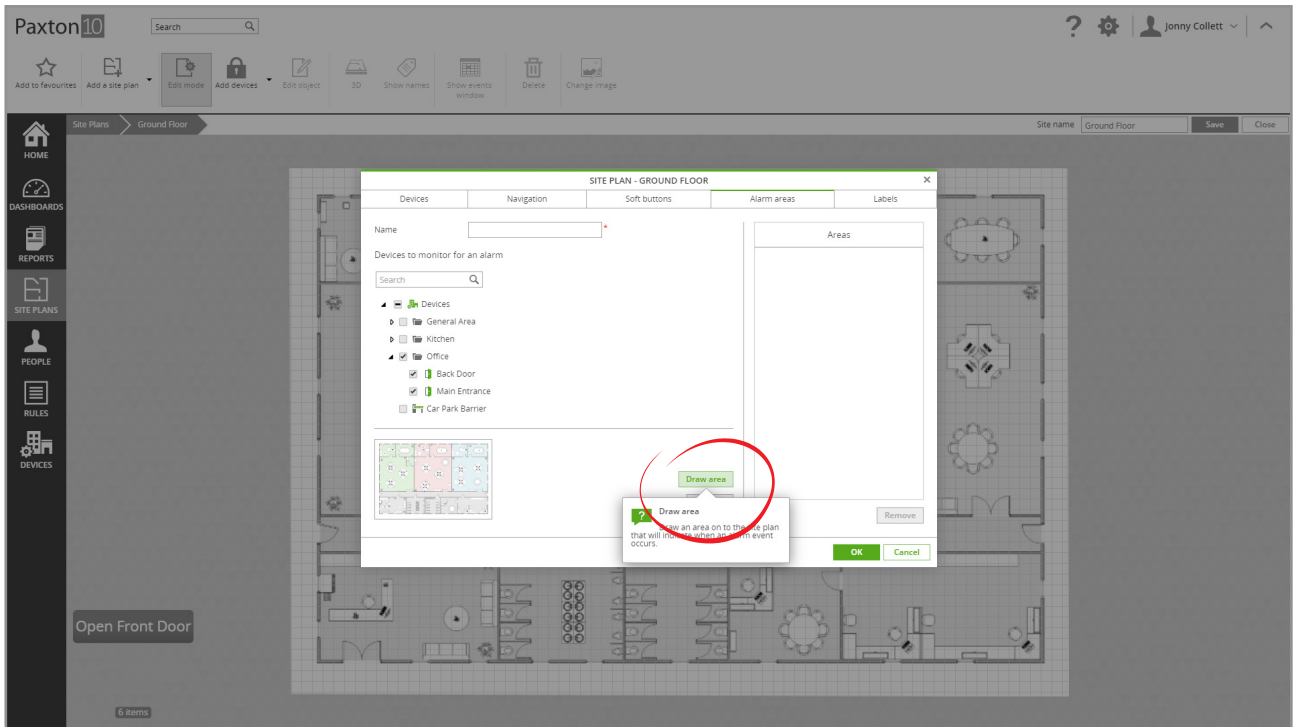
1. Klicken Sie auf den Pfeil neben ‚Geräte hinzufügen‘, um die Auswahlliste anzuzeigen.
2. Klicken Sie auf ‚Alarmbereiche‘!



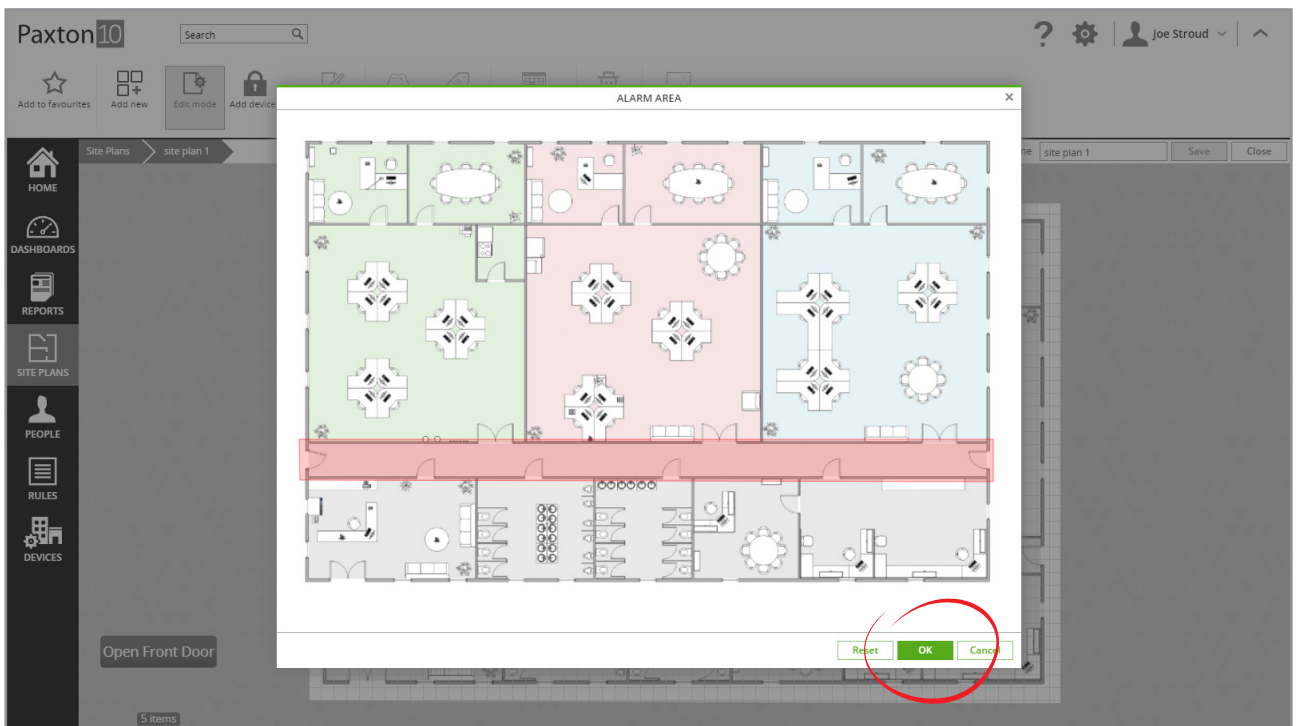
3. Geben Sie einen Namen für den Alarmbereich ein.
4. Wählen Sie die Geräte aus, die auf Alarmereignisse überwacht werden sollen. Ein Alarmereignis an einem der ausgewählten Geräte bewirkt, dass der Alarmbereich hervorgehoben wird, bis der Alarm bestätigt wurde.



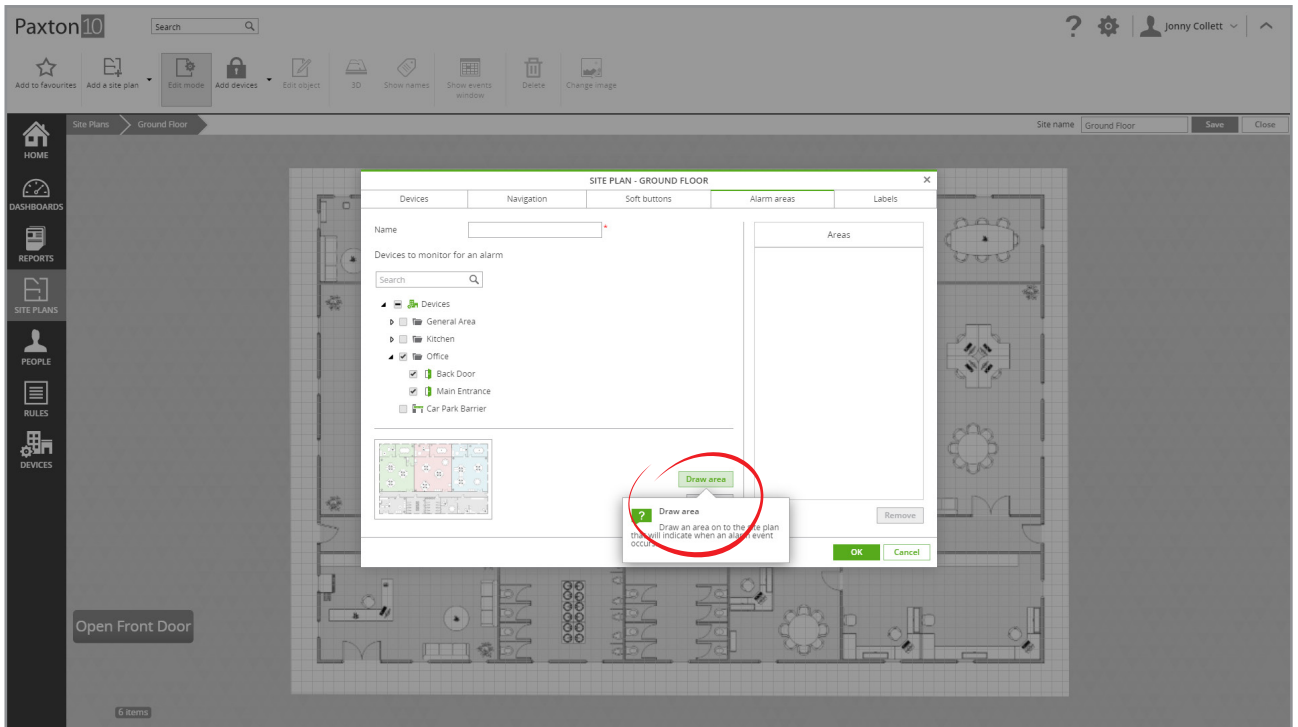
5. Klicken Sie auf ‚Bereich zeichnen‘, um den Bereich festzulegen, der beim Eintreten eines Alarmereignisses hervorgehoben wird.



6. Klicken Sie auf die Standortgrafik, um mit dem Zeichnen eines Bereichs zu beginnen, ziehen Sie die Maus, klicken Sie erneut und fahren Sie fort, bis die Maus wieder dort ist, wo sie begonnen haben, und schließen Sie den Bereich.
7. Klicken Sie auf 'OK', um das Fenster des Alarmbereichs zu schließen.



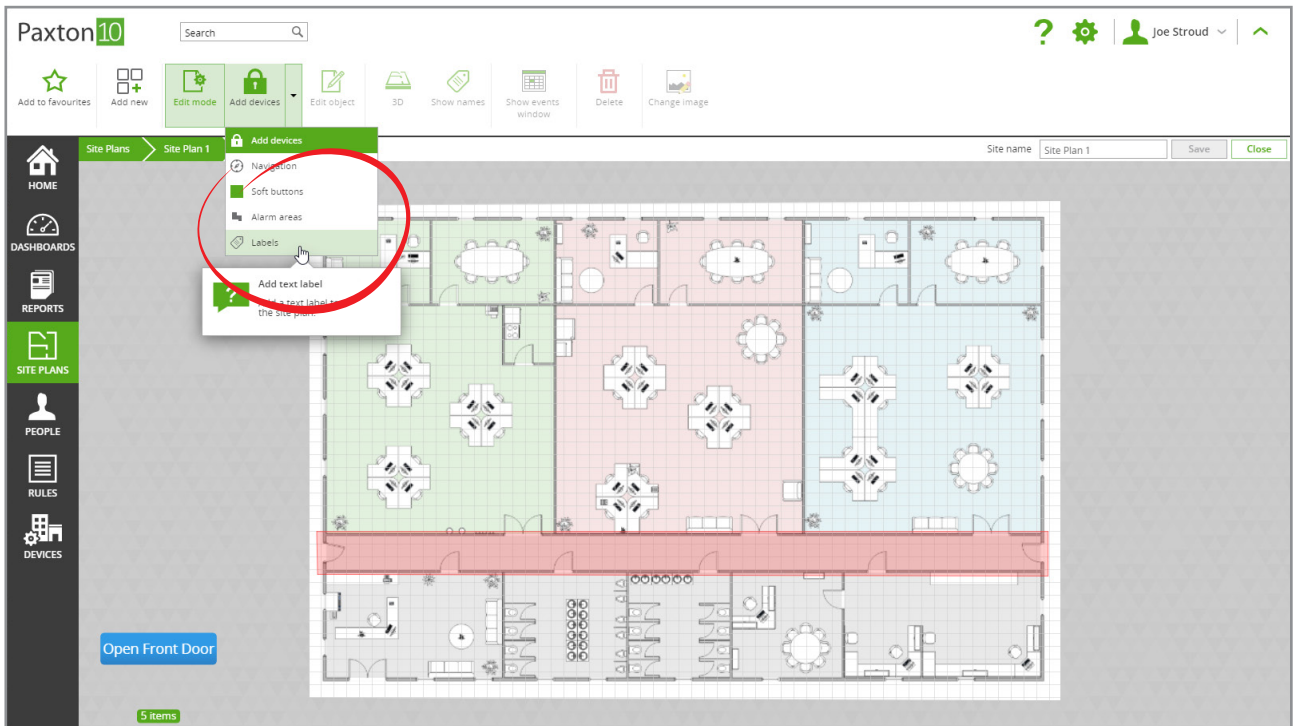
8. Klicken Sie auf 'Hinzufügen'.
9. Die der Standortgrafik hinzugefügten Alarmbereiche erscheinen auf der rechten Seite. Wählen Sie einen Alarmbereich aus, um ihn zu ändern oder aus der Standortgrafik zu entfernen.



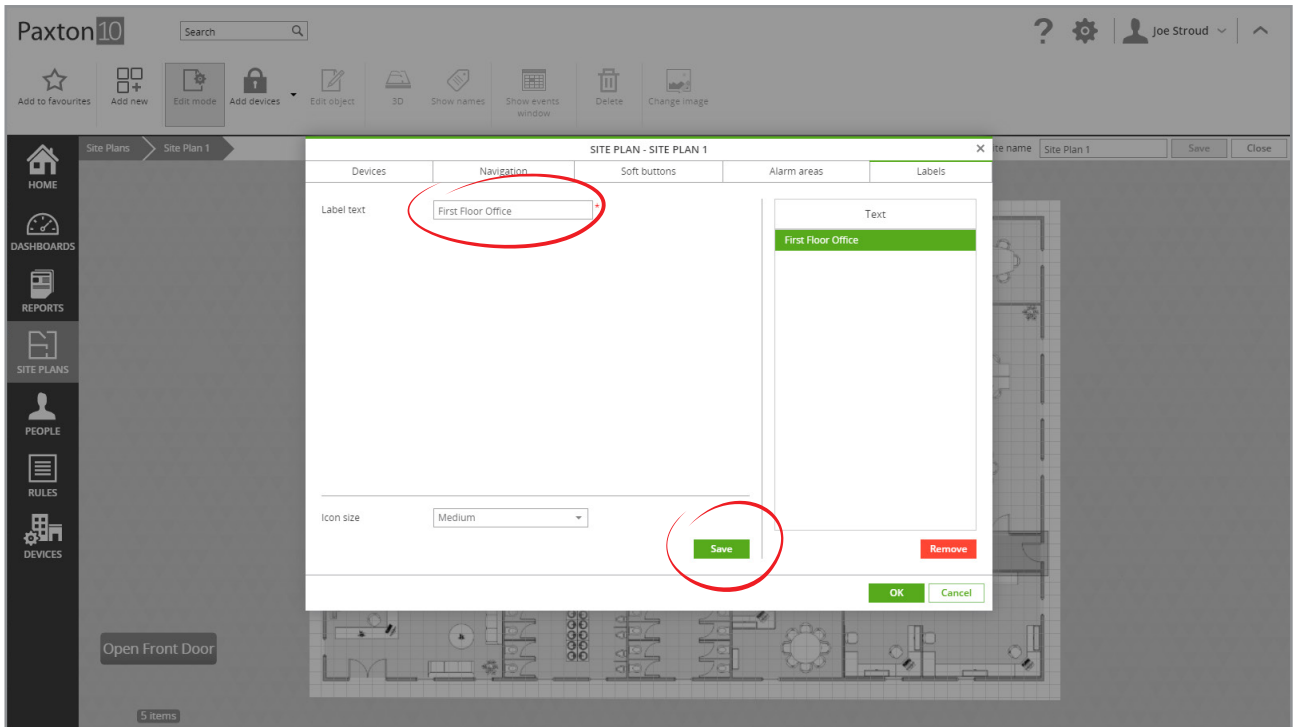
10. Klicken Sie auf ,OK'.

Hinzufügen eines Labels zu einer Standortgrafik

1. Klicken Sie auf den Pfeil neben ,Geräte hinzufügen', um die Auswahlliste anzuzeigen.
2. Klicken Sie in der Auswahlliste auf ,Label'



3. Geben Sie den Text ein, der auf dem Etikett angezeigt werden soll.
4. Wählen Sie die Textgröße und klicken Sie dann auf ,Speichern'!

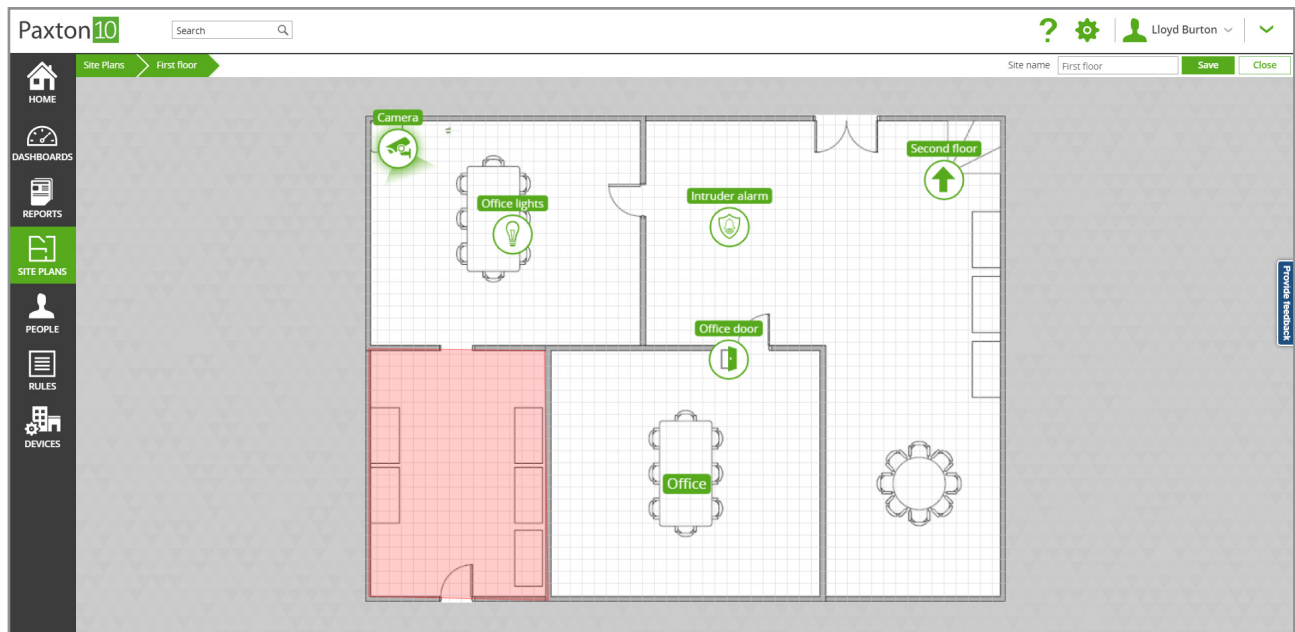


Anordnen von Objekten auf einer Standortgrafik

Objekte, die einer Standortgrafik hinzugefügt wurden, erscheinen unten links. Klicken Sie im Bearbeitungsmodus auf diese und ziehen Sie sie auf die Standortgrafik an die gewünschte Stelle.



Einige Symbole, wie z. B. Kameras, können eine Richtung besitzen. Wenn das Symbol ausgewählt ist, klicken und ziehen Sie den Drehpunkt, um das Symbol zu drehen.



Häufig gestellte Fragen

Wie richte ich den Softbutton auf meiner Standortgrafik ein?

Sobald Sie einen Softbutton zu einer Standortgrafik hinzugefügt haben, kann sein Verhalten mit Hilfe einer Auslöser- und Aktionsregel konfiguriert werden. Siehe: AN0021-D - Wie man eine Auslöser- und Aktionsregel erstellt.

<www.paxton.info/5655>

Wer kann die Standortgrafik einsehen?

Standortgrafiken werden in den Software-Berechtigungen garantiert. Wenn Sie einem Benutzer Leseberechtigungen für den Speicherort der Standortgrafik erteilen, kann dieser Benutzer die Standortgrafik und alles darauf anzeigen.

Alle Objekte (Geräte, Navigationssymbole...) werden auch dann angezeigt, wenn der Benutzer keine Berechtigung für diese spezifische Entität hat, jedoch werden Ereignissymbole nicht angezeigt, wenn der Benutzer nicht die entsprechenden Ereignisberechtigungen hat, und ein Gerät kann nur dann gesteuert werden, wenn der Benutzer die erforderlichen Gebäudeberechtigungen besitzt.

Wie entferne ich ein Objekt?

Um ein Objekt zu entfernen, gehen Sie in den Bearbeitungsmodus, wählen Sie das zu entfernende oder zu modifizierende Objekt aus und wählen Sie dann im Menü ‚Objekt bearbeiten‘. Das Objekt wird standardmäßig im Fenster ‚Standortgrafik bearbeiten‘ hervorgehoben, entweder ändern Sie das Objekt und klicken dann auf ‚Speichern‘ oder klicken auf ‚Entfernen‘, um es aus der Standortgrafik zu entfernen.

Was ist die minimale und maximale Auflösung, die ich für eine Standortgrafik verwenden kann?

Das Bild der Standortgrafik sollte (nach dem Beschneiden) mindestens 300 x 300 Pixel groß sein. Die maximal unterstützte Dateigröße beträgt 4 MB.

Welche Bilddateitypen kann ich für eine Standortgrafik verwenden?

Paxton10 unterstützt die folgenden Bilddateien: JPEG, JPG, GIF und PNG. Die maximal unterstützte Dateigröße beträgt 4 MB.