

## Så skapar man videorapporter

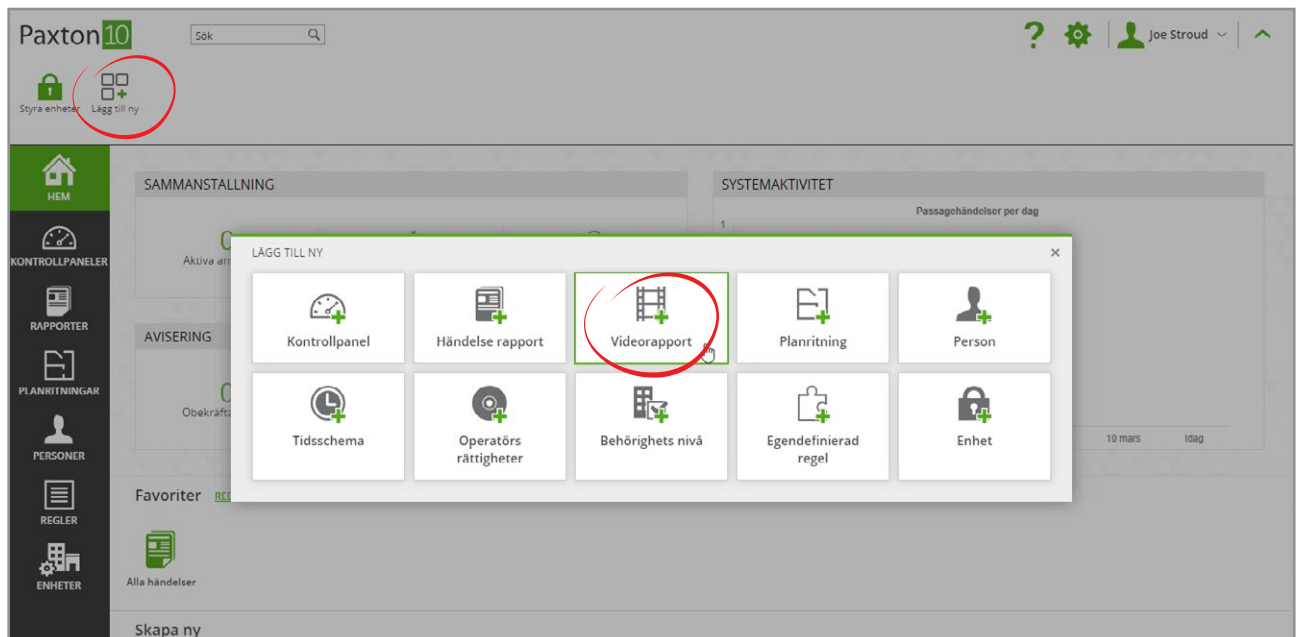
### Översikt

Videorapporter gör det möjligt för användare att se videomaterial samtidigt som man kontinuerligt övervakar systemhändelser.

Videorapporter förvandlar Paxton10 till ett effektivt videoverktyg som gör det möjligt att se realtidsvideo och arkiverad video från vilken kamera som helst i systemet. På så sätt får användare ett enkelt men funktionsrikt gränssnitt.

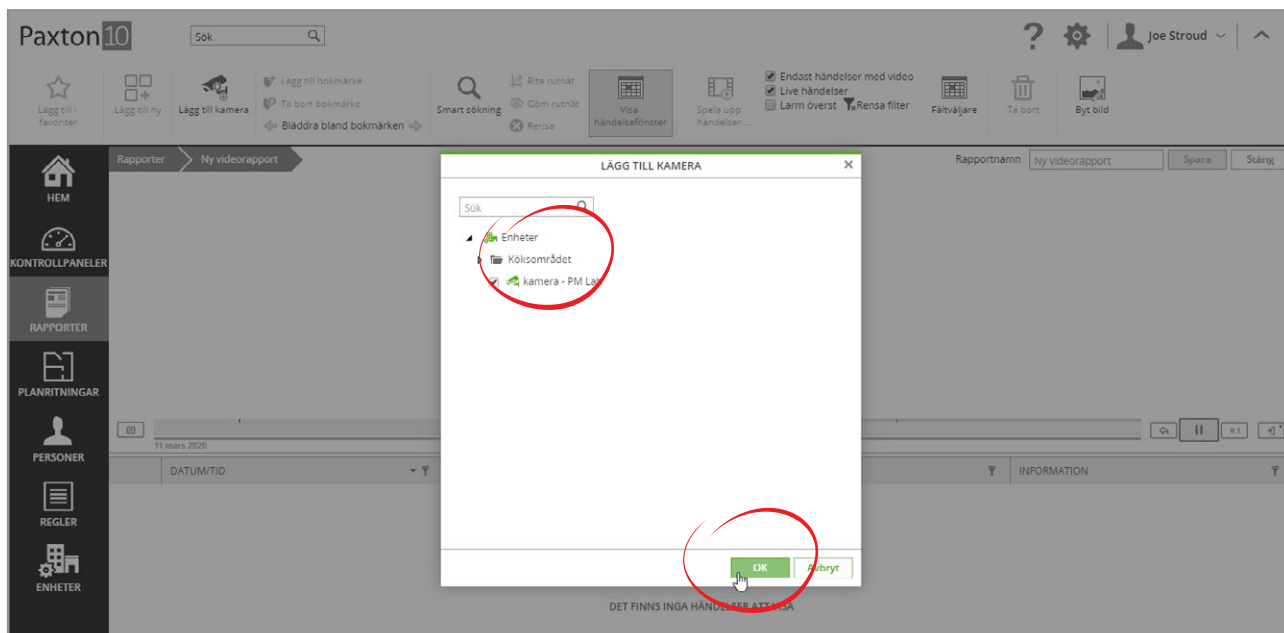
### Så skapar man nya videorapporter

1. I fältet, välj "Lägg till ny"
2. Välj "Videorapport"

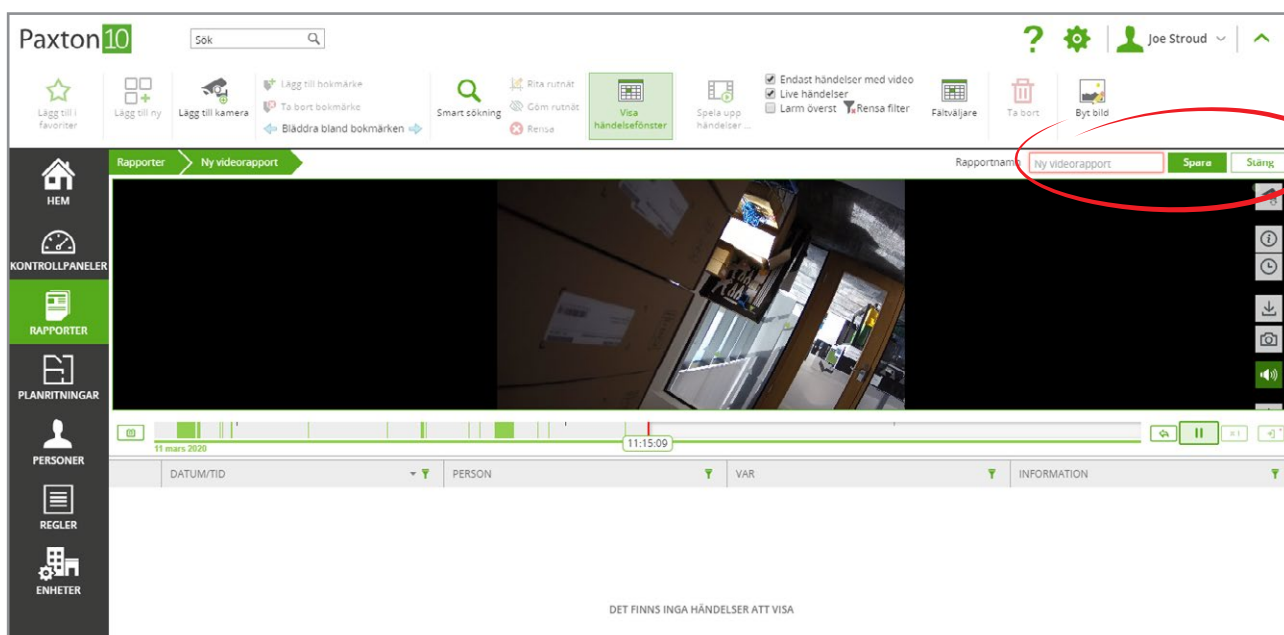


3. Välj de kameror du vill se i videorapporten och klicka på "OK"

Det går att ha maximalt 20 kameror per videorapport.



4. Ge rapporten ett namn och klicka på "Spara"



För mer information om vilka videofunktioner som finns, se AN0019-SE - Videohantering i Paxton10 < [www.paxton.info/5664](http://www.paxton.info/5664) >

## Vanliga frågor

### Hur lägger man till kameror i Paxton10?

Alla IP-kameror kan användas av Paxton10 utan ytterligare hårdvara.

Se AN0034-SE - Så lägger man till kameror i Paxton10 < [www.paxton.info/5644](http://www.paxton.info/5644) >

### Vem kan se videorapporten?

Video har samma behörighetsgrund som rapporter. För att lägga till en kamera i videorapporter behöver användaren fullständiga åtkomstbehörigheter till rapportens sökväg och fullständiga läsrättigheter till kameran. För att se videorapporten när den har skapats behövs endast läsrättigheter till rapportens sökväg.

### Vad betyder kameraikonen bredvid händelser i rapporten?

När man kopplar en kamera till en apparat får händelser vid den apparaten samma videomaterial från kameran. Genom att klicka på denna kameraikon i en händelse visas videon för händelsen.

Till exempel, koppla en kamera till en dörr. När användaren öppnar dörren genereras en händelse med video. Genom att klicka på kameraikonen vid händelsen visas videomaterialet för användaren i fråga.

#### **Varför är det luckor i tidslinjen/varför saknas videomaterial?**

Paxton10 spelar endast in när det förekommer rörelse, vilket innebär att mer av det man behöver se spelas in och kan därmed lagras längre. Öka rörelsedetektionens känslighet för att börja spela in med mindre rörelse eller sänk den för att undvika falska inspelningar.

#### **Vad är den högsta upplösning som stöds?**

Paxton10 kan spela in i upp till full HD (1080 p). Även om högre upplösning kan visas i Paxton10 går det inte att spela. Om en kamera med högre upplösning än 1080p används kommer endast dess realtidsvideo att vara tillgängligt.