

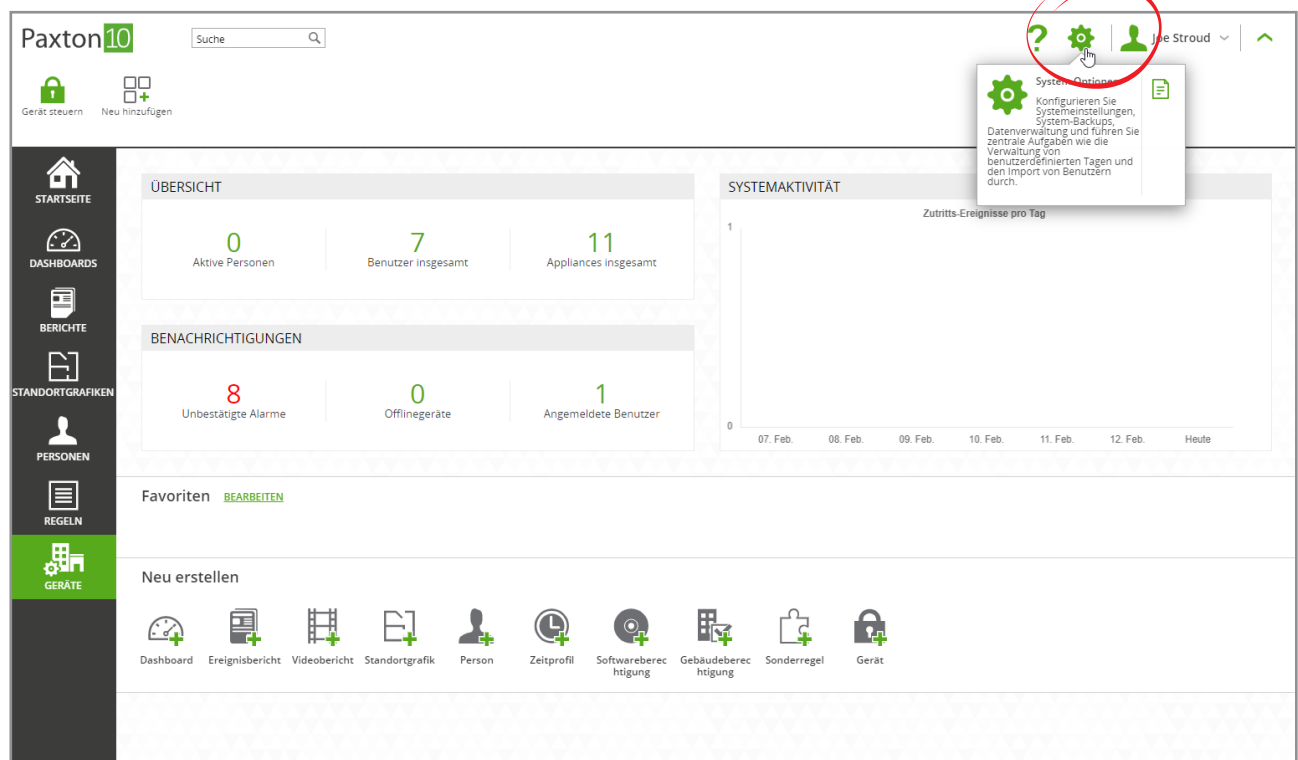
So richten Sie den Fernzugriff ein

Übersicht

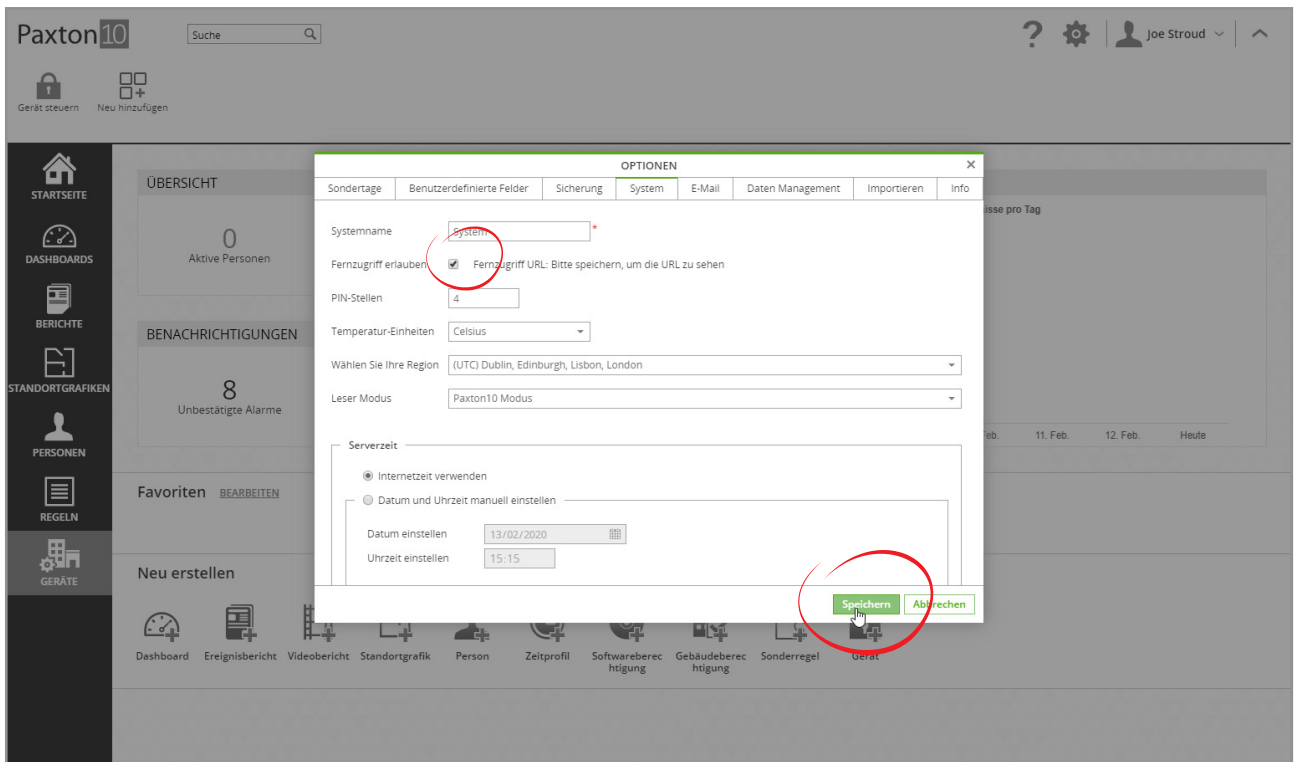
Paxton10 bietet den Benutzern eine Möglichkeit, auf die Paxton10-Software aus der Ferne zuzugreifen. Wenn der Fernzugriff aktiviert ist, können die Software-Benutzer von jedem Ort mit einer Internetverbindung auf alle Funktionen und Berichte von Paxton10 zugreifen.

Fernzugriff aktivieren

1. Klicken Sie auf das Symbol 'System', um das Fenster 'Optionen' zu öffnen.



2. Aktivieren Sie das Kontrollkästchen neben 'Fernzugriff zulassen'!
3. Klicken Sie auf 'Speichern'!



Hinweis: Der Fernzugriff ist nun über die Fernzugriffs-URL des Systems möglich. Steuern Sie, welche Benutzer den Fernzugriff nutzen können, indem Sie den Fernzugriff in den entsprechenden Softwareberechtigungen aktivieren/deaktivieren.

So greifen Sie remote auf die Software zu

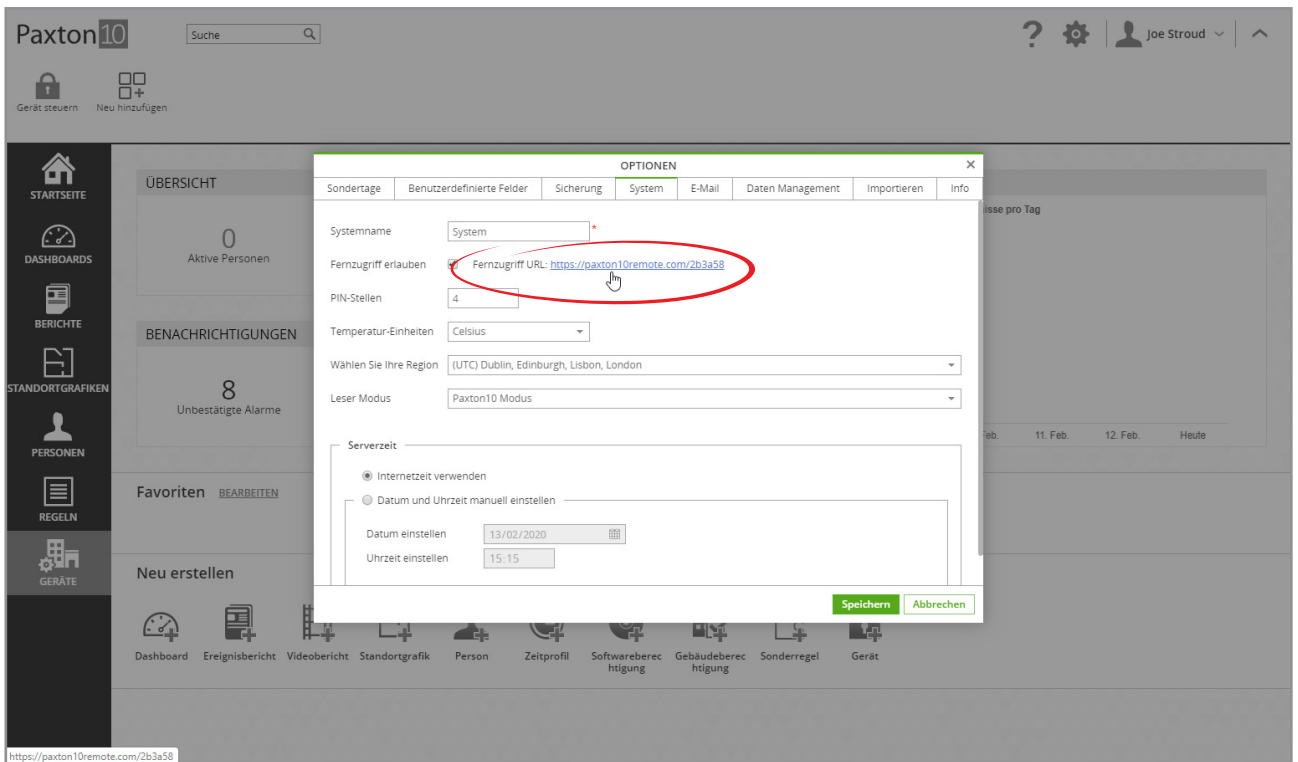
Mit aktiviertem Fernzugriff und dem Fernzugriffselement in Ihren Softwareberechtigungen:

1. Klicken Sie auf Ihren Namen oben rechts
2. Wählen Sie ‚Hilfe‘, dann ‚Über‘.



3. Die ‚Fernzugriffs-URL‘ wird angezeigt

Wenn die Fernzugriffs-URL nicht angezeigt wird, ist entweder der Fernzugriff auf Ihrem System nicht aktiviert, oder Sie verfügen nicht über die erforderlichen Software-Berechtigungen für den Fernzugriff auf die Software.



Verwenden Sie die ‚Fernzugriffs-URL‘, wenn Sie versuchen, von einem Ort außerhalb Ihres Firmennetzwerks auf das Paxton10-System zuzugreifen.

FAQ

Was sind die Anforderungen an die Bandbreite bei der Nutzung des Fernzugriffs?

- Für jede Internetverbindung, die mit Paxton10 verbunden ist, wird eine Bandbreite von 20 Mbit/s (Downstream) und 10 Mbit/s (Upstream) empfohlen.
- Für jeden primären Stream der betrachteten Kamera wird für jede beteiligte Netzwerkverbindung eine zusätzliche Bandbreite von 6 Mbit/s (Downstream) und 2 Mbit/s (Upstream) empfohlen.
- Für jeden sekundären Stream der betrachteten Kamera wird für jedes Netzwerk eine zusätzliche Bandbreite von 3 Mbit/s (Downstream) und 1 Mbit/s (Upstream) empfohlen.

Wenn die empfohlenen Anforderungen an die Bandbreite nicht erfüllt werden, kann es bei der Nutzung von Paxton10 zu Leistungseinbußen kommen, z. B. durch längere Pufferzeiten beim Betrachten von Live- oder Archivvideos und längere Ladezeiten bei der Navigation im System.