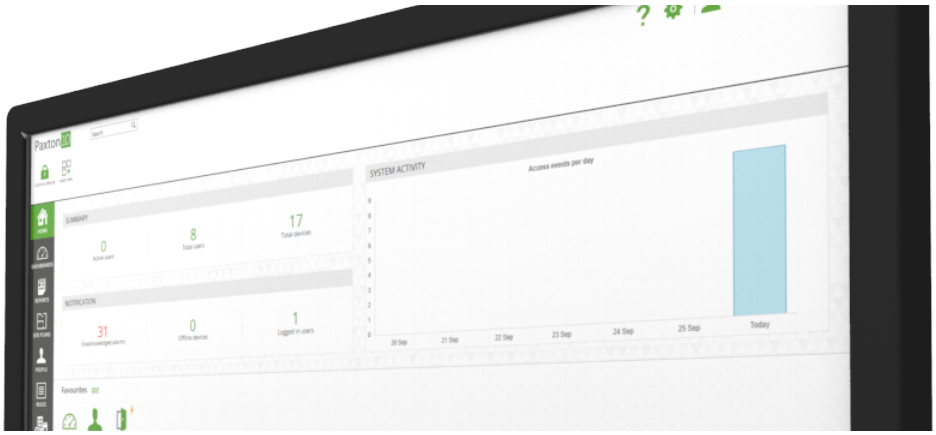


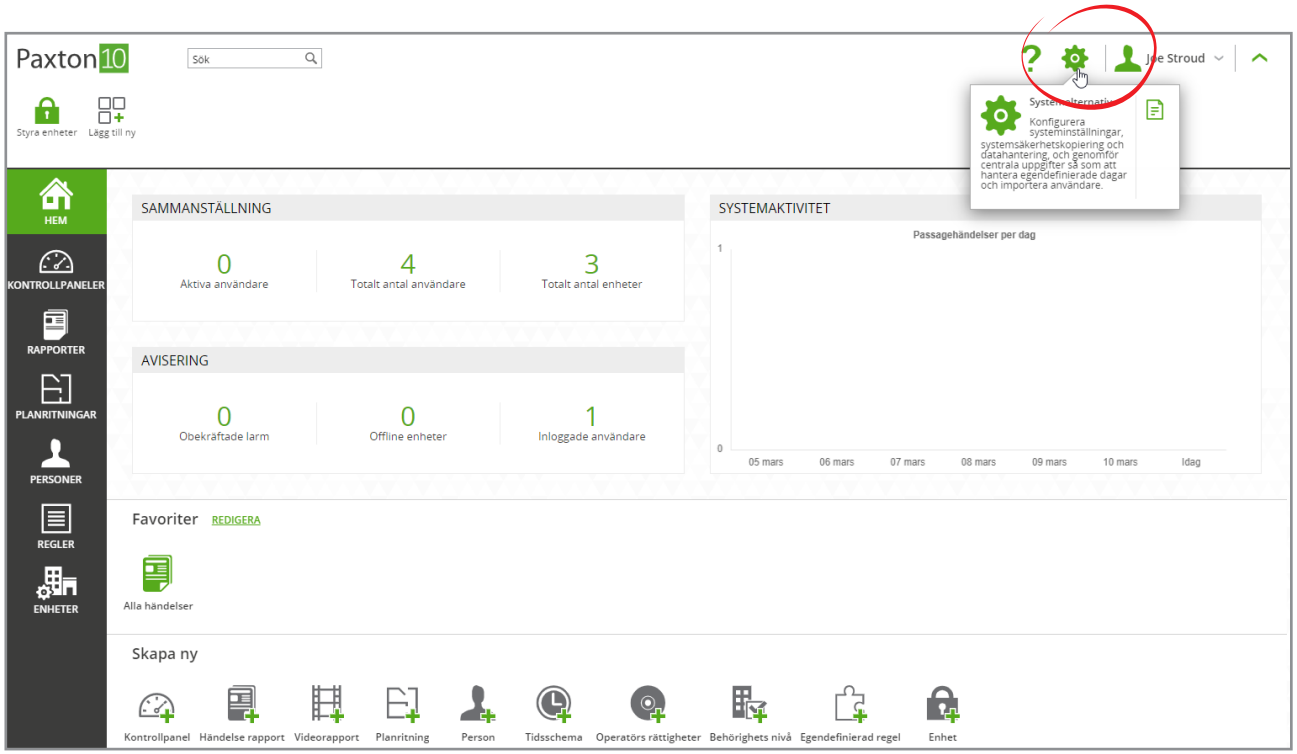
Så konfigurerar man fjärråtkomst

Översikt

Paxton10 gör det möjligt för användare att komma åt Paxton10-programmet via fjärrtjänst. När fjärrtjänsten är aktiverad kan programanvändare komma åt alla Paxton10-funktioner- och rapporter, oavsett var de befinner sig, så länge det finns en internetuppkoppling.

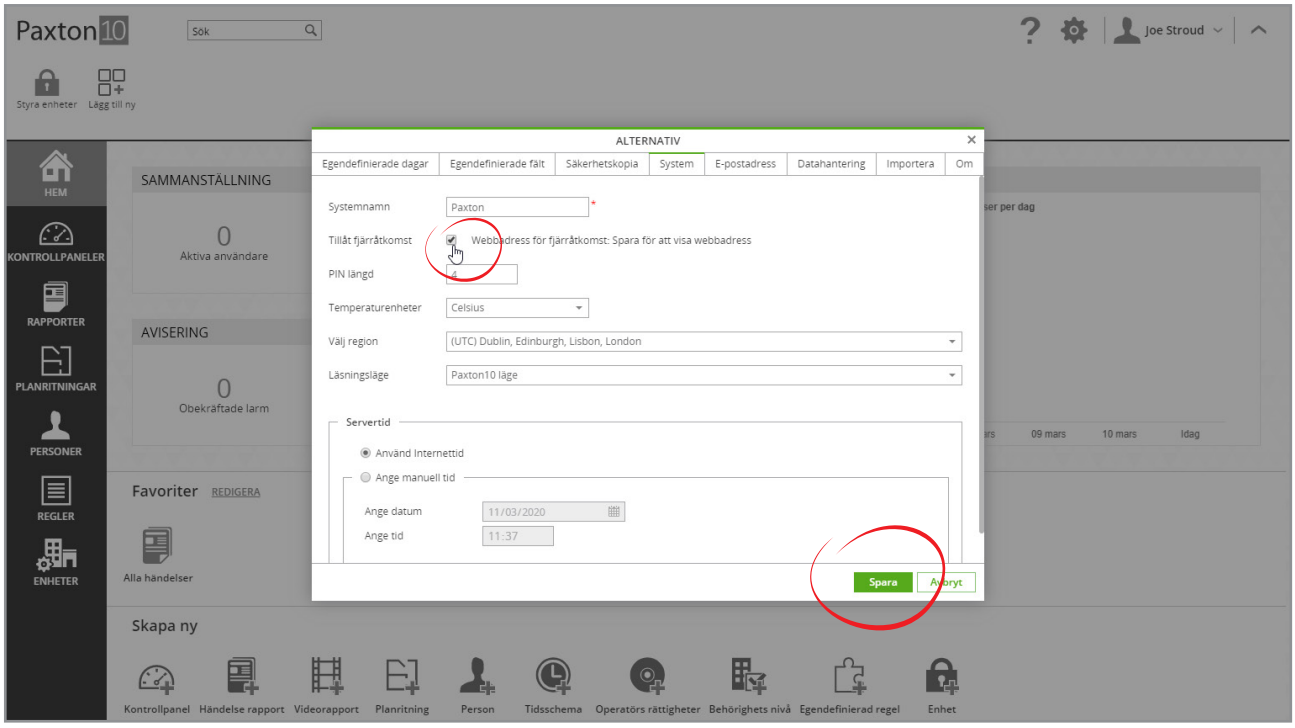
Så aktiverar man fjärråtkomst

1. Klicka på ikonen "**Systemalternativ**" för att öppna fönstret "**Alternativ**"



2. Markera rutan bredvid "**Tillåt fjärråtkomst**"

3. Klicka på "**Spara**"



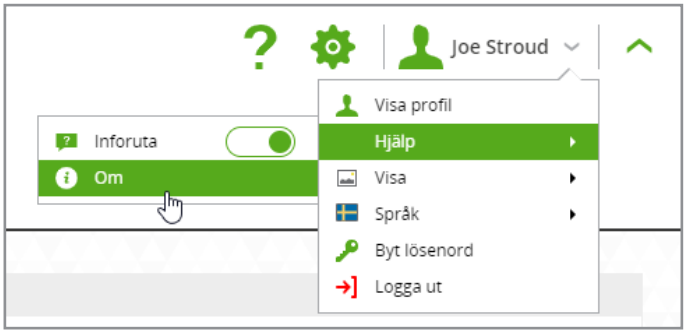
OBS: Fjärråtkomst är nu tillgängligt genom att använda systemets webbadress för fjärråtkomst. Styr vilka användare som kan använda fjärråtkomst genom att aktivera/inaktivera fjärråtkomst i de relevanta programvarubehörigheterna.

Så når man programvaran via fjärrtjänst

När fjärråtkomst och fjärråtkomstelementet är aktiverat i dina programbehörigheter:

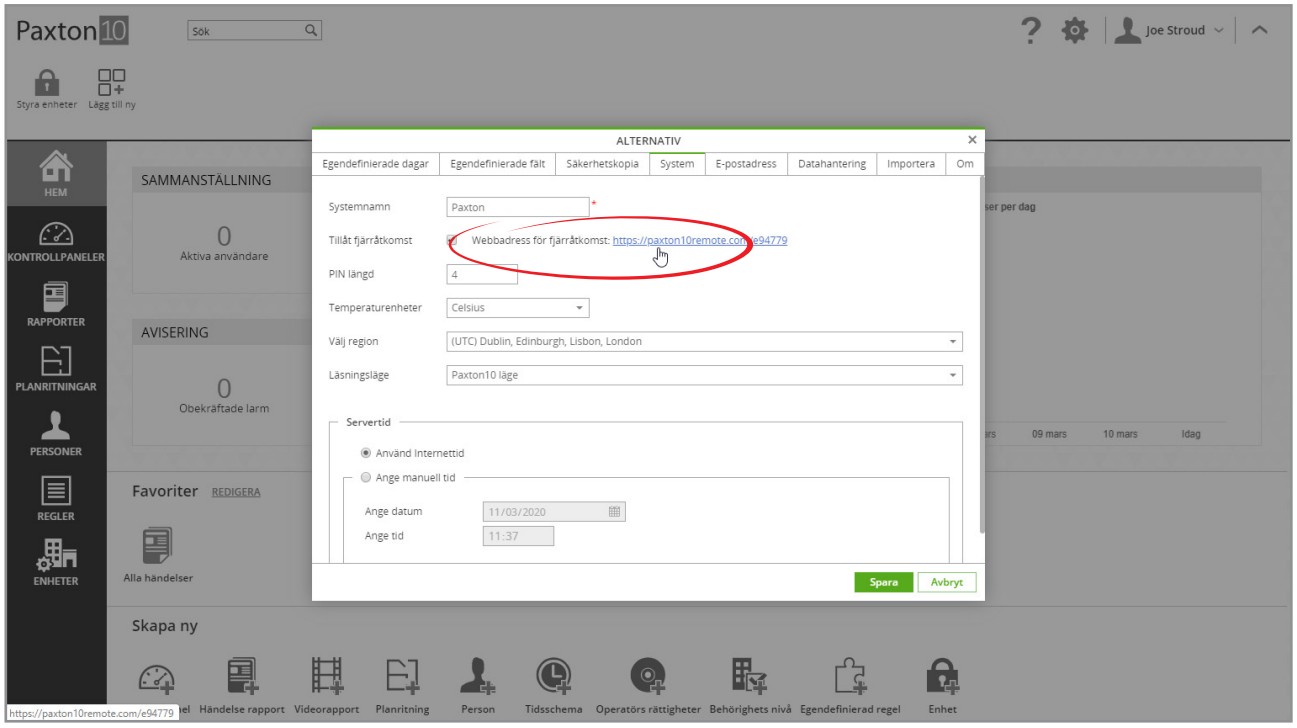
1. Klicka på ditt namn i översta högra hörnet

2. Välj "**Hjälp**" och sedan "**om**"



3. "**Webbadress för fjärråtkomst**" kommer att visas

Om webbadressen för fjärråtkomst inte visas beror det antingen på att fjärråtkomst inte är aktiverat i ditt system eller att du inte har de programbehörigheter som krävs för att komma åt programmet via fjärrtjänst.



Använd "**Webbadress för fjärråtkomst**" om du försöker nå Paxton10-systemet från en plats utanför ditt företagsnätverk.

FAQ

Vad är bandbreddskraven när fjärråtkomst används?

- Vi rekommenderar att alla internetanslutningar som används tillsammans med Paxton10 har en minsta nedladdnings- och uppladdningshastighet på 20 respektive 10 Mbps.
- För varje huvudström av kameran som visas rekommenderas det att varje nätverksanslutning har en nedladdnings- och uppladdningshastighet på ytterligare 6 Mbps respektive 2 Mbps.
- För varje sekundär ström av kameran som visas rekommenderas det att varje nätverksanslutning har en nedladdnings- och uppladdningshastighet på ytterligare 3 Mbps respektive 1 Mbps.

Om de rekommenderade kraven på bandbredd inte uppfylls kan du uppleva prestandaproblem vid användning av Paxton10, vilket kan består av ökad bufferttid vid visning av videomaterial från arkivet eller i realtid och ökade laddningstider vid navigering i systemet.

© Paxton Ltd 1.0.2