



Hur man lägger till en digital ingång till Paxton10 Översikt

Digitala ingångar gör att man lätt kan övervaka och rapportera status för omkopplare och knappar samt sensorer, så som rörelsedetektorer. Dessa kan ingå i egendefinierade regler för att skapa unik funktionalitet i Paxton10, t ex konfigurera en tryckknapp som utlösare av en omkopplare på en enhet under viss tid.

Digitala ingångar ansluts till Paxton10 på tre sätt:

- Paxton10:s dörrcentral eller dörrcentral med video även om de främst används för att styra åtkomstpunkter kan oanvända ingångar användas för att övervaka digitala tillstånd.
- Larmanslutning används främst för att integrera med larmsystem. Om en ingång inte används kan denna användas för att övervaka digitala tillstånd.
 - Reläcentral denna anslutning är särskilt designat för ingångs- och utgångsenheter. Någon av de fem ingångsportarna kan användas för att övervaka digitala tillstånd.

Så skapar man en digital ingång

En uppsättning digitala ingångsenheter kan användas i Paxton10. Skapa en digital ingång i Paxton10-systemet genom att följa stegen nedan

Om en reläcentral används, gör följande efter att ha loggat in i systemet:

1. Gå till "Enheter"



- 2. På höger sida av skärmen, leta fram reläcentralen
- 3. Klicka och dra rätt "Ingång" över en tom yta på vänster sida

Paxton 10 Sok a ?	🍓 📘 Dermot Crowley 🗸 🧄
Via Favoriter Sayse entreer Via Nucleior Via Sayse entreer Via Sayse Feedgers grupp Feedgers grupp Feedgers grupp Fib bott Bit topers Via Via	
Enter Linker	Serienummer Q 2
	Paxton10 dörrcentral 6690799 co Relacentral 3219319
Indus-submet 2 Local Dences 3 Mula-site Dences 4 Pation Inc 5 Virtue dences Pation I Camera Aproprieter	Ingång 3 +1-
PJANETINIGAR	Ingång 4 -++ Ingång 5 -++
Pirsoner T	Rela 1 ++ Rela 2 ++
REGLER Stage ny	Relà 3 +++ Relà 4 +++
	Ny plats
	Dorrcentraler PaxLock Portapparat Kameror Z-Wave enhet BACnet

- 4. Ge ingången ett namn och välj den enhetstyp som är mest lämplig för vad ingången övervakar
- 5. Klicka på "Skapa" för att slutföra processen

Paxton 10 Sak a	?	🍓 📘 Dermot Crowley 🗸 🔥
Via Favorer Systemeter Via händeler Via video Ugg Siny Stage en yv guop	n på Ta bort Byr bild E Kopiera Vaj Konfeguera nårdedra	
	NYENHET X Enhetsmann Nyenhet Bretstyp Image: Construction of the stages. Dorr Grind Image: Construction of the stages. Vibration Image: Construction of the stages. Image: Construction of the stages. Obligatorisk konfiguration Verlighter konfiguration Image: Construction	Setenumer Q 2 Subort (eff board) Paston10 dercentral Gelexition 2219319 A Inglag 2 + + Inglag 3 + + Inglag 3 + + Real 1 + + Real 2 + + Real 3 + + Read 4 + + Read 4 + +
		Dorrcentraler PaxLock Portapparat Kameror Z-Wave enhet BACnet

Om en extraingång från en dörrcentral eller larmanslutning används, gör följande efter att ha loggat in på systemet:

- 1. I verktygsfältet, välj "Lägg till ny"
- Paxton 10 Sök Q ? 🎄 Dermot Crowley ☆ Ô Lägg till r Konfigurera hårdvara Sm Välj Relacen Ingång 2 Ingång 3 Person Ħ E] \bigcirc Ingång 4 Kontrollpanel -Händelse rapport -Videorapport Planritning Ingång 5 Relā 1 Res a Egendefinierad regel Ŀ • **R** Relā 2 Relā 3 Behörighets nivå Enhet Tidsschema Operatörs rättigheter Relà 4 Lägg till enhet Lägg till en ny enhet i systemet. Det finns många enhetstyper, exempelvis "dørr". **a**∎∎
- 3. Välj "Digital enhet" och välj den typ av enhet som är mest lämplig för vad ingången övervakar

2. Välj "Enhet"

Paxton 10 sok a		? 🍇 🔔 Dermot Crowley ~ 🛛 🔨
Vice Favoriter Styre enheter Vice handelser Vice video Laggelliny Stag	en ny Perdigena grupp Bint namn på grupp grupp grupp Bint namn på grupp de ligt namn på statust namn de ligt	
		Serienummer Q [2] Subnet (left board) Paxton10 dörrcentral
CONTROLLPANELER	LAGG TILL ENHET	6690799 00 Relacentral 3219319
	kopplare och	Ingång 2 +++
RAPPORTER		Ingång 3 +++
E	Glaskrossd Kontakt Digital Lampknann PIR	Ingång 4 -+-
PLANRITNINGAR	sensor ig administration ig administration is a sensor	Path 1
1	er som kan	Rela 2 ++
PERSONER		Rela 3
	Tryckknapp Knapp Termostat Vibrationss	Relà 4 🕂
	h h h h h h h h h h h h h h h h h h h	Ny plats
		Dörrcentraler PaxLock Portapparat
		Kameror Z-Wave enhet BACnet

4. Ge enheten ett namn och klicka på "Spara".

5. Under fliken "Installation" för enheten, välj "Förvalta hårdvara" på höger sida av fönstret

/ley ~
Byt bild
Visa enhet
Visa

6. Välj den dörrcentral eller anslutning som enheten är fysiskt ansluten till och klicka på "**Visa**". Klicka på "**Välj**" på den ingång som enheten använder.

Paxton 10 Sox Q				? 🍓 上 Dermot Crowley 🗸 🔿
Visa Favoriter Visa Nidneliser Visa video Lägg till ny Ta bort	By Dorrcentraler PaxLock	HÅRDVARUKONFIGURATION Portapparat Kameror	X Z-Wave enhet BACnet	
Enter 1 Multisubari Pigling 1 Image: State of the s	+ HARDWARA ENHET + Paston10 dörremstr. Bench SDC (Stull + Paston10 dörremstr. Bench SDC (PC Otri entest Bench SDC (PC Paston10 tilde enn Stoton SDC (PC Reiscentral Inging 1 + Paston10 tilde enn Bistorn VDC dot	PACT PROGRAMMER SERIENDMERE DORR ENHET (40245231) Information on din enhet Port 1 Serienummer 40245231 Status Online Arsitua Bernin SDC (PCB only) in X Koppling Mill Arsitua Bernin SDC (PCB only) in X Ubgraß ingeling Mill Binks Bernin SDC (PCB only) in X Rikå 1 Bernin SDC (PCB only) in X Lasare 1 Bernin SDC (PCB only) in X	PLATSSUBMT - STATUS x 1.0/24 Online C ab - 500 - FR Online C ab - 500 - FR Online C te (right boo Online C left board) Online C left board) Online C left board) Online C left board) Online C left board Online C left board Online C Status Status Status Status Status	

7. Välj den nyligen skapade enheten i listan och klicka på "OK".



Konfiguration av digital ingång

I enheten i konfigurationsfliken, välj hur enheten ska fungera i "Inställningar".

Välj huruvida en informations- eller larmhändelse ska inträffa när ingången ändrar tillstånd till "öppen" eller "stängd". En larmhändelse kräver bekräftelse från användaren om den inträffar. Välj "inaktiv" för att förhindra en händelse från att inträffa - utan en händelse kan ingången fortfarande användas för att utlösa utlösnings- och åtgärdsregler.

							_			
Paxton	10	Sök		Q					2 &	👤 Dermot Crowley 🗸 🔥 🔨
~				品		2				
Visa Favoriter V	/isa händels	Visa video	Lägg till ny	Ta bort	Byt bild Styra enheter Konf	urera.				
					hản	vara				
۵.	Enhete			Ingång 1						
	Ennette			160161						
HEM				*	Kanana Sama					
_	Ingan	ξ1 			Knapp spara stang					
62										
KONTROLLPANELE	ER Konfigu	ration Grup	pmedlemskap	Installation						Byt bild
a										
	\odot	Inställningar -	Konfigurera hu	ir denna enhet	t ska fungera.					
RAPPORTER	När	kontakt öppnar			Informationshändelse					
F1	När	kontakt stänger			Informationshändelse					
					Informationshändelse					
	0	Kameror - Kar	neror som kan :	se denna enhe	Inaktiv					
PERSONER										
REGLER										
₩_										
Ö										
ENHETER										

Välj kameror som kan se enheten i "Kameror".

Klicka på "Välj", välj relevant kamera och klicka på "OK".

Om kameror knyts till enheten går det att inkludera videomaterial i varje händelse som inträffar.

Paxton 10 Sox Q		? 🍓 📘 Dermot Crowley 🗸
Visa Revorter Visa hindelter Visa video Lagg til ny Ta bort Byt blor Styra enheter hardwaa		
Enterr 1 Multi-Subtreti ingleg 1 Imgaing 1 Imgaing 1 Imgaing 1 Imgaing 2 Imgaing 1 Imgaing 1 Imgaing 2 Imgaing 2 Imgaing 2 Imgaing 3 Imgaing 2 Imgaing 2 Imgaing 4 Imgaing 2 Imgaing 4 Imgaing 2<	ASOCIERA VIDEOFILMER X	

I fliken "Gruppmedlemskap", välj vilka grupper som enheten tillhör.

Klicka på "Välj", välj relevanta grupper och klicka på "OK".

I fliken "Installation", gå till enhetens hårdvara. Klicka på knappen "Förvalta hårdvara" för att göra ändringar i enhetens kopplingar.

Användning av digital ingång

Digitala ingångar har många användningsområden:

- Ytterligare utpasseringsknappar för dörrar
- PIR-rörelsedetektorer
- Sabotageknappar
- Fönster- och dörrkontakter
- Tillfälliga knappar eller omkopplare

Digitala ingångar kan dels användas för att skapa händelser när ingången byter tillstånd och visa befintligt tillstånd i planritningar och kontrollpaneler, dels för att utlösa utlösnings- och åtgärdsregler, vilket innebär att de kan utföra åtgärder på andra enheter eller generera rapporter.