Paxton10 System - Kapazität und Beschränkungen

Übersicht

Bei der Installation eines Paxton10-Systems ist es wichtig, sicherzustellen, dass das Projekt gut passt. Die Realisierung der Kapazität des Systems wird sicherstellen, dass der Standort so effizient und effektiv wie möglich betrieben wird.

Zutrittskontrolle

1. Anzahl der Türen
   a. 1.000
2. Anzahl der Kameras
   a. 1.000
3. Anzahl der Benutzer
   a. 50.000 mit je 10 Identifikationsmedien
4. Anzahl der Transponder
   a. 500.000
5. Maximale Anzahl von Lesern pro Tür
   a. 4
6. Anzahl der Paxton10-Leser in einem einzelnen Leseranschluss
   a. Paxton10-Leser sind nur 1:1 (im Gegensatz zu Net2)
7. Anzahl der gleichzeitig an einem System angemeldeten Benutzer
   a. Lokal: 10
   b. Remote: 10
8. Anzahl der Ereignisse, die Sie für den Fall speichern können, dass ein Controller offline geht
   a. 40.000 Ereignisse
9. Unterstützte Identifikationsmedien
   a. Bluetooth, Paxton, MIFARE®, HID™ Prox, EM, FeliCa, NFC und DESFire.
   b. Bitte beachten Sie, iCLASS wird NICHT unterstützt.

Kameras und Video-Controller

10. Anzahl der Benutzer, die Live-Material ansehen können
    a. Auf einer Paxton10-Kamera
       i. 10
       ii. Dies ist die maximale Anzahl von Verbindungen zum Betrachten des Videos zwischen allen angemeldeten Benutzern.
    b. Auf einem VDC
       i. 12
       ii. Dies ist die maximale Anzahl von Verbindungen zum Betrachten des Videos zwischen allen angemeldeten Benutzern.
11. Wie viele gleichzeitige Sitzungen können mit dem Paxton10-System durchgeführt werden?
    a. 10
2. Wie viele gleichzeitige Sitzungen können beim Betrachten von Live-Video ausgeführt werden?
   a. Bis zu 10 Kunden können sich gleichzeitig Live-Video ansehen.

b. Der 11. Betrachter, der das Video anfordert, kann es erst ansehen, wenn ein freier Platz verfügbar ist. Videoaufzeichnungen/-ereignisse können jeweils nur von einem Client zur gleichen Zeit angesehen werden.

13. Anzahl der Benutzer, die archiviertes Filmmaterial ansehen können

    a. Auf einer Paxton10-Kamera
        i. 1 zu einem Zeitpunkt (wenn eine zusätzliche Anfrage gestellt wird, informiert das System den Benutzer, wenn jemand anderes Filmmaterial ansieht)
    b. Auf einem VDC
        i. 10. Sie können bis zu 10 Benutzer gleichzeitig auf archivierte Videos zugreifen lassen.

14. Wie viel Speicherplatz kann ein VDC nutzen?
    a. 2 TB RAID 1 lokal (SATA)
    b. 2 TB auf einem NAS/Freigabe

15. Wie viel Speicherplatz kann eine Paxton10-Kamera verwenden?
    a. 128 GB lokal
    b. Bei Verwendung eines NAS-Laufwerks gibt es eine 2 TB-Begrenzung.

16. Wie viele Aufnahmetage können auf der 128-GB-Kamera gespeichert werden?
    a. Dies hängt von der Umgebung ab, in der aufgezeichnet wird.
    b. In einer typischen Büroraumumgebung, basierend auf der Standardeinstellung des Mediums 1080p, nur Bewegung, bei 15FPS, erhalten Sie wahrscheinlich mehr als 2 Wochen

17. Maximale Auflösung, die eine Drittanbieter-Kamera mit dem VDC haben kann
    a. 4K (3840x2160 Pixel)

18. Video-Controller mit gleichzeitiger Videoverarbeitungsfunktion
    a. 4 x 1080P @20fps
    b. Oder 1 x 4K @20fps

Kamera FAQ

19. Wie viele Streams unterstützen die Paxton10-Kameras und wie werden sie verwendet?
    a. Paxton10-Kameras unterstützen 3 Streams. Der erste Stream ist hochauflösend für die Vollbildansicht, ein niedrigauflösender Stream für Mehrfachansicht und Analytik und ein QCIF-Stream für das Scrubbing.

20. Kann Paxton10 360-Fischaugenkamera wie die Pelco Optera-Kamera entkrümmen?
    a. Nein, Paxton10 unterstützt jedoch weiterhin die verschiedenen RTSP-Streams von Fischaugenkameras.

Software

21. Format der Standortkarte
    a. Paxton10 akzeptiert JPEG-, JPG-, GIF- oder PNG-Dateien mit einer Größe von bis zu 4 MB.

22. Sind Auslöser und Aktionen serverabhängig?
    a. Nein, sie sind alle sowohl auf jedem Controller als auch auf dem Server gespeichert.

23. Gibt es eine Begrenzung der Anzahl von Regeln für Auslöser und Aktionen?
    a. Nein.

Anforderungen an PC-System

24. Paxton10 läuft in einem Chrome-Browser, daher sollte jedes Gerät, das diesen Browser ausführen kann, Paxton10 unterstützen.

Entry

25. Anzahl der Türstationen
    a. 100

26. Anzahl der Monitore
    a. 1.000

Entry FAQ

27. Werden meine bestehenden Entry-Türstationen und -Monitore mit Paxton10 funktionieren?
    a. Alle Monitore und Türstationen sind mit Paxton10 kompatibel. Die Bluetooth-Funktionalität ist jedoch nur für Türstationen verfügbar, die nach März 2019 gekauft wurden (insbesondere die Seriennummern ab 6353207).

28. Kann ich auf einem Paxton10-System mehrere Transponder-Typen mit Entry-Türstationen verwenden?
    a. Ja, alle Paxton10-Leser unterstützen Bluetooth und eine Reihe von Transponder-Technologien; Paxton, MIFARE®, HID™ Prox, EM, FeliCa, NFC und DESFire.

b. Bitte beachten Sie, iCLASS wird nicht unterstützt.

29. Können Sie eine Übersichtskamera mit Entry auf einem Paxton10-System verwenden?
    a. Alles, was an der Türstation oder über das Entry-Konfigurationsprogramm konfiguriert wird, funktioniert auf die gleiche Weise wie jedes bestehende Entry-System.
30. Ist sie SIP-kompatibel?
    a. Alles, was an der Türstation oder über das Entry-Konfigurationsprogramm konfiguriert wird, funktioniert auf die gleiche Weise wie jedes vorhandene Entry-System.

PaxLock

31. Anzahl der kabellosen Anschlüsse pro System
    a. 3 pro Controller
32. Maximale Anzahl von kabellosen Anschlüssen pro Controller
    a. 3 pro Controller
33. Wie weit kann ich von einem Controller zu einem kabellosen Anschluss laufen?
    a. In diesem Fall gelten die RS485-Regeln, daher empfehlen wir eine maximale Entfernung von 100 m.
    b. Jeder zusätzliche kabellose Konnektor kann bis zu 100 m von dem vorherigen entfernt arbeiten.
34. Kabellose Reichweite durch den kabellosen Konnektor
    a. Wir empfehlen einen Radius von 15m/50ft von jedem kabellosen Anschluss.
35. Anzahl der PaxLocks pro drahtlosem Konnektor
    a. Bis zu 10
36. Anzahl der PaxLocks pro System
    a. 1.000

Paxlock FAQ

37. Welche Identifikationsmedien kann ich mit PaxLock verwenden?

    a. Paxton10 PaxLock Pro - Mortise & Latch sind Paxton10-Leser, d. h. sie unterstützen die gleichen Technologien wie alle anderen Leser der Reihe: Bluetooth, Paxton, MIFARE®, HID™ Prox, EM, FeliCa, NFC und DESFire.
    b. Bitte beachten Sie, iCLASS wird NICHT unterstützt.

FAQ

<u>Was sind die Anforderungen an die Bandbreite bei der Nutzung über mehrere Standorte oder des Fernzugriffs?</u>

- Für jede Internetverbindung, die mit Paxton10 verbunden ist, wird eine Bandbreite von 20 Mbit/s (Downstream) und 10 Mbit/s (Upstream) empfohlen.
- Für jeden primären Stream der betrachteten Kamera wird für jede beteiligte Netzwerkverbindung eine zusätzliche Bandbreite von 6 Mbit/s (Downstream) und 2 Mbit/s (Upstream) empfohlen.
- Für jeden sekundären Stream der betrachteten Kamera wird für jedes Netzwerk eine zusätzliche Bandbreite von 3 Mbit/s (Downstream) und 1 Mbit/s (Upstream) empfohlen.

Wenn die empfohlenen Anforderungen an die Bandbreite nicht erfüllt werden, kann es bei der Nutzung von Paxton10 zu Leistungseinbußen kommen, z. B. durch längere Pufferzeiten beim Betrachten von Live- oder Archivvideos und längere Ladezeiten bei der Navigation im System.

© Paxton Ltd 1.0.4